

Agilidad

Astucia

Espiritu

Fuerza

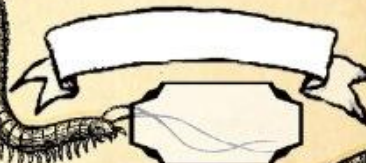
Vigor

Paso



Combate

- d. Atletismo (Ag)
- d. Disparar (Ag)
- d. Pelear (Ag)



Magia

- d. Fe (Es)
- d. Hechiceria (As)
- d. Cono. Arcano (As)

Puntos de Poder

Botin

Equipo

- d. Apostar (As)
- d. Cabalgar (Ag)
- d. Ciencias (As)
- d. Conocimientos (As)
- d. Interpretar (Es)
- d. Intimidar (Es)
- d. Investigar (As)
- d. Letras (As)
- d. Naturaleza (As)
- d. Navegar (Ag)
- d. Notar (As)
- d. Persuadir (Es)
- d. Provocar (As)
- d. Reparar (As)
- d. Robar (Ag)
- d. Sanar (As)
- d. Sigilo (Ag)
- d. Tácticas (As)