

PERFIL

Nombre

Concepto

Reglas

Rango

Ptos de exp.

ATRIBUTOS

Agilidad

Astucia

Espíritu

Fuerza

Vigor

AT. DERIVADOS

Paso

Parada

Dureza

Carisma

Cordura

HABILIDADES

Apostar (AST)

Cabalgar (AGI)

Callejear (AST)

Conducir (AGI)

Disparar (AGI)

F. cerraduras (AGI)

Intimidar (ESP)

Investigar (AST)

Lanzar (AGI)

Nadar (AGI)

Navegar (AGI)

Notar (AST)

Pelear (AGI)

Persuadir (ESP)

Pilotar (AGI)

Provocar (AST)

Rastrear (AST)

Reparar (AST)

Sanar (AST)

Sigilo (AGI)

Supervivencia (AST)

Trepar (FUE)

ARMERIA

Arma

Alcance

Cadencia

Daño

Mun.

Notas

Armadura

Zona protegida

Protección

Peso

PODERES

Poder

Coste

Alcance

Efecto

Duración



SALUD

Heridas

Daños permanentes

KO!

Fatiga

IDIOMAS

Nombre del Jugador

Campaña

Fecha

POSESIONES

Objeto

Ubicación

Peso

Peso límite

Penalización por carga

Carga

DESVENTAJAS

VENTAJAS

5

10

15

E

25

30

35

V

45

50

55

H

65

70

75

L

90

100

110

120