PERFIL

Nombre

Concepto — Rango

Reglas de Ambientación

SAVAGE WORLDS
ADVENTURE EDITION

Nombre del Jugador

Campaña

ATRIBUTOS

Agilidad	
Astucia	
Espíritu	
Fuerza	
Vigor	

AT. DERIVADOS

Paso		
Parada		
Dureza		
Tamaño		

SALUD

Heridas -1 -2 -3 KO! -2 -1 Fatiga

Daños permanentes

IDIOMAS

POSESIONES

Objeto	Ubicación	Peso

Peso límite — Penalización por carga — Carga

HABILIDADES

Apostar (AST)	Navegar (AGI)
Atletismo (AGI)	Notar (AST)
Cabalgar (AGI)	Pelear (AGI)
Ciencias (AST)	Persuadir (ESP)
Conducir (AGI)	Pilotar (AGI)
Con. generales (AST)	Provocar (AST)
Disparar (AGI)	Ocultismo (AST)
Electrónica (AST)	Ordenadores (AST)
Humanidades (AST)	Reparar (AST)
Interpretación (ESP)	Sigilo (AGI)
Intimidar (ESP)	Supervivencia (AST)
Investigar (AST)	Tácticas (AST)
Latrocinio (AGI)	
Medicina (AST)	

ARMERIA

Arma	Alcance	Cadencia	Daño	Mun.	Notas

Armadura	Localización	Bono	Fue mín.	Peso

PODERES

Poder	Coste	Alcance	Efecto	Duración

DESVENTAJAS

VENTAJAS

N	V
N	H
N	H
E	H
E	H
E	L
E	L
V	L
V	L
V	L