SAVAGE WORLDS

PERFIL

Nombre

Concepto

Reglas

Rango Ptos de exp.

Nombre del Jugador

Campaña Fecha

ATRIBUTOS

Agilidad

Astucia

Espíritu

Fuerza

Vigor

AT. DERIVADOS

Paso

Parada

Dureza

Carisma

Cordura

SALUD

Heridas -1 -2 -3 KO! -2 -1 Fatiga

Daños permanentes

IDIOMAS

POSESIONES

Objeto	Ubicación	Peso

Peso límite Penalización por carga Carga

HABILIDADES

- Apostar (AST)
- Cabalgar (AGI)
- Callejear (AST
- Conducir (AGI)
- Disparar (AGI)
- F. cerraduras (AGI)
- Intimidar (ESP)
- Investigar (AST)
- Lanzar (AGI)
- Nadar (AGI)
- Navegar (AGI)
- Notar (AST)
- Pelear (AGI)
- Persuadir (ESP)
- Pilotar (AGI)
- Provocar (AST)
- Rastrear (AST)
- Reparar (AST)
- Sanar (AST)
- Sigilo (AGI)
- Supervivencia (AST)
- Trepar (FUE)

ARMERIA

Arma	Alcance	Cadencia	Daño	Mun.	Notas

Armadura	Zona protegida	Protección	Peso

PODERES

Poder	Coste	Alcance	Efecto	Duración

DESVENTAJAS

VENTAJAS

5	55
10	H
15	65
E	70
25	75
30	L
35	90
V	100
45	110
50	120