

JUGADOR

PERSONAJE

TRASFONDO

FACCIÓN

MORFO

SEXO

EDAD

PROFESIÓN

RANGO

AVANCES

ECLIPSE

SALVAJE



ATRIBUTOS

	AGILIDAD	ASTUCIA	ESPIRÍTU	FUERZA	VIGOR
Base					
Morfo					
Total					

ATRIBUTOS DERIVADOS

	CARISMA	PASO	PARADA	DUREZA	SALUD MENTAL
Base					
Morfo					
Total					

½ ESPIRITU+2

AM	DAÑO	-1	-2	-3	X
	FATIGA	-1	-2	-3	X

Armadura

Arma cuerpo a cuerpo

Armas a distancia

Armas a distancia

AGILIDAD



HABILIDAD	BASE	BONUS DE MORFO
Conducir	4 6 8 10 12	
Disparar	4 6 8 10 12	
Forzar cerraduras	4 6 8 10 12	
Lanzar	4 6 8 10 12	
Parkour	4 6 8 10 12	
Navegar	4 6 8 10 12	
Pelear	4 6 8 10 12	
Pilotar	4 6 8 10 12	
Sigilo	4 6 8 10 12	
	4 6 8 10 12	
	4 6 8 10 12	

ESPIRITU



HABILIDAD	BASE	BONUS DE MORFO
Intimidar	4 6 8 10 12	
Persuadir	4 6 8 10 12	
	4 6 8 10 12	

FUERZA



HABILIDAD	BASE	BONUS DE MORFO
Trepar	4 6 8 10 12	

VENTAJAS

DESVENTAJAS

ASTUCIA



HABILIDAD	BASE	BONUS DE MORFO
Apostar	4 6 8 10 12	
Callejear	4 6 8 10 12	
Conocimiento:	4 6 8 10 12	
Conocimiento:	4 6 8 10 12	
Conocimiento:	4 6 8 10 12	
Conocimiento:	4 6 8 10 12	
Etiqueta	4 6 8 10 12	
Informática	4 6 8 10 12	
Investigación	4 6 8 10 12	
Notar	4 6 8 10 12	
Provocar	4 6 8 10 12	
Rastrear	4 6 8 10 12	
Reparar	4 6 8 10 12	
Sanar	4 6 8 10 12	
Supervivencia	4 6 8 10 12	

VIGOR



EQUIPO

JUGADOR

PERSONAJE

@-Rep

4 6 8 10 12

G-Rep

4 6 8 10 12

C-Rep

4 6 8 10 12

I-Rep

4 6 8 10 12

E-Rep

4 6 8 10 12

R-Rep

4 6 8 10 12

F-Rep

4 6 8 10 12

CRÉDITOS

PODERES PSI

ECLIPSE

SALVAJE



MUSA

NOMBRE

NOTAS

Identidades

ID

Backup de notas

PERSONAJE

MORFO

SEXO

EDAD

DESCRIPCIÓN

DUREZA MORFO

APTITUD MÁXIMA

MORFO

ATRIBUTOS

AGILIDAD

ASTUCIA

ESPIRÍTU

FUERZA

VIGOR

BONUS

VENTAJAS Y DESVENTAJAS DEL MORFO

Implantes y mejoras