



SEXO	ALTURA	PESO	PELO	OJOS	EDAD
AGILIDAD	d8	VENTAJAS	HABILIDADES		
ASTUCIA	d8	Sentir el peligro	Conocimiento	DADO	
ESPÍRITU	d6	-2 a notar para detectar los peligros y emboscadas	Disparar	d6	
FUERZA	d4		Hechicería	d8	
VIGOR	d4		Notar	d6	
			Pelear	d6	
			Rastrear	d4	
			Sigilo	d6	
			Supervivencia	d6	
PASO	6				
PARADA	5				
DUREZA	4	DESVENTAJAS			
CARISMA	0	Forastero			
		-2 carisma, la sociedad lo maltrata			
HERIDAS	-1 -2 -3	Analfabeto			
		No sabe leer ni escribir			
FATIGA	-1 -2				

[illegible]

ARMAS	ATAQUE	DAÑO	ALCANCE	NOTAS
<i>Cerbatana</i>	<i>d6</i>	<i>veneno</i>	<i>4/8/16</i>	<i>Éxito en vigor o aturdido</i>
<i>Cuchillo</i>	<i>d6</i>	<i>2d4</i>		



PUNTOS DE PODER _____

Peso total transportado: _____

Límite de peso: _____

Penalizador por carga: _____

[illegible]