



PERSECUCIONES

MANIOBRAS

ABORDAJE



Tirada opuesta en la misma carta de persecución

ACCIÓN EVASIVA



Tirada de manejo } -2 a todos los ataques
 } -4 a todos los ataques

AFIANZAR POSICIÓN



Evita plataforma inestable
+2 ataques enemigos

CAMBIAR DE POSICIÓN



} Éxito: mueve 1 casilla
 } Aumento: mueve 2 casillas
 } Añade +2 Tirada

EMBESTIR



Ambos vehículos se hacen daño en caso de éxito

ESCAPAR



Tirada de manejo } 4 cartas → -4
 } 5 cartas → -2
 } 6 cartas → 0

FORZAR



Tirada opuesta } Éxito → Desplaza el objetivo
 } Aumento → Pifia en manejo del defensor



ACCIÓN



ACCIÓN GRATUITA

