

Embarcaciones y tripulaciones del Gran Laberinto



Una tabla de barcos para alquilar (1D8)

Por Millán Mozota "Khulmani/Culmani," khulmani@gmail.com

Esta ayuda sirve para generar rápidamente embarcaciones del Gran Laberinto con sus tripulaciones, listas para ser alquiladas (o comprados pasajes) por parte de los Pjs.

Cada vez que los jugadores busquen una embarcación para viajar, desde un puerto de cierta entidad, el Marshall debe decidir cuántos barcos puede haber disponibles en total (normalmente de 1 a 3, dependiendo del tamaño del puerto).

*A continuación, los Pj's hacen una tirada de **Callejeo (Streetwise)** y pueden tirar [1D8] en la siguiente tabla, una vez por cada éxito e incremento obtenidos (hasta un máximo de tiradas igual al total de barcos disponibles en el puerto).*

*Si a la cuadrilla no le interesa ninguno de los barcos disponibles, pasada una semana, se renovará la oferta disponible: los Pj's pueden volver a tirar **Callejeo (Streetwise)**, y después en la tabla según sus éxitos e incrementos.*

1 - El Gato de Oro

Datos generales: Una pequeña lancha con motor a vapor y velas de tipo sampán (junco). El dueño y timonel, Cheng Ho, es un comerciante astuto y oportunista. Le ayudan con la barca dos chicos chinos muy jóvenes (Donnie Yen y Wu Jing).

Características: *Steam Launch* con velas (Sin vapor: *Acc/Top Speed* 1/2). Espacio para 5 pasajeros.

Coste alquiler: 20\$/día x multiplicador de precio del puerto.

Especial: Donnie Yen es un joven ambicioso y actúa en secreto como informador del barón del ferrocarril, líder pirata y señor de la guerra Kang. Venderá ansiosamente toda la información sobre tipos peligrosos y sospechosos como los pj's de la cuadrilla.

2- La Reina de California

Datos generales: Una vieja y destartada, pero funcional y resistente lancha a vapor. El dueño y timonel es Jack Flint, un veterano piloto del Gran Laberinto que está aquí casi desde su creación. Tiene un único ayudante, Torval: un mastuerzo nórdico feo y de pocas luces, tan tímido que pasa por mudo.

Características: *Steam Launch*. Espacio para 6 pasajeros.

Coste alquiler: 20\$/día x multiplicador de precio del puerto.

Especial: Flint tiene enormes deudas con la tirada del señor de la guerra Kwan. Estaría dispuesto a vender la mitad de la propiedad de su lancha por 5000 \$, y compartir la planificación de viajes y negocios con los nuevos propietarios.

3- La Anguila

Datos generales: Una robusta lancha a vapor con casco reforzado y algunas planchas blindadas. Los copropietarios y pilotos son dos tipos duros y sin escrúpulos que se hacen llamar Ray y Jules, y que seguramente se dedican a negocios sucios, pequeña piratería u otras maldades cuando no llevan pasajeros.

Características: *Steam Launch* con 2 puntos extras de blindaje y por tanto de Toughness. Espacio para 6 pasajeros.

Coste alquiler: 20\$/día x multiplicador de precio del puerto.

Especial: En realidad, bajo la fachada de tipos malos, los dueños son dos Agentes de la Special Services Agency (o habitualmente, "la Agencia"): Raymond Whelan y Julian Carter.

4- Ma'O'Sullivan

Datos generales: Un pequeño vapor del Laberinto, bien armado, compacto y resistente. Lo tripulan los cuatro hermanos O'Sullivan que también son sus propietarios (Jordan, John, Jeremiah y Jefferson). Jefferson es negro (adoptado), y cualquier insulto o chanza al respecto hará saltar furiosos a los otros tres hermanos. Todos son de Luisiana.

Características: *Maze Runner* (con 2 ametralladoras gatlings). Espacio para 4 pasajeros, o hasta el doble a cambio de espacio de carga (y mucha más incomodidad).

Coste alquiler: 150\$/día x multiplicador de precio del puerto.

Especial: Nada más de lo ya descrito.

5 - Ting Yuan

Datos generales: Es un vapor pequeño-mediano del laberinto, con velamen de tipo sampán (junco). Es propiedad de su capitán, el piloto y practicante de kung fu Zeng He. Este hombre es un defensor de la 37ª Cámara y en general de la ideología Shaolín. Tiene dos marineros chinos -y practicantes de kung fu- con él, para ayudarlo a manejar el barco.

Características: *Maze Runner* (con 2 cañones). Espacio para 5 pasajeros, o hasta el doble a cambio de espacio de carga (y mucha más incomodidad).

Coste alquiler: 150/día x multiplicador de precio del puerto.

Especial: Nada más de lo ya descrito.

6 - El Mapache Rojo

Datos generales: Es un carguero a vapor de tamaño medio, tirando a pequeño, que viaja entre asentamientos de los "Rocosos" de la R.M.A. y las principales ciudades del Gran Laberinto, transportando pasajeros, provisiones, agua potable y Roca Fantasma. El capitán es "Gancho" McDane y el nombre viene de su juventud como boxeador amateur, no de que tenga ningún garfio metálico en uno de sus apéndices. La tripulación la forman nueve marineros y ratas del Laberinto, algunos de aspecto rudo, un tanto patibulario.

Características: *Small Freighter* (2 ametralladoras gatling y 2 cañones). Espacio para 10 pasajeros.

Coste alquiler: 250\$/día x multiplicador de precio del puerto. Se pueden comprar pasajes individuales hasta su siguiente destino por 8\$ x multiplicador de precio del puerto.

Especial: "Gancho" McDane y sus muchachos tienen un notable historial criminal y de atrocidades de piratería, que han mantenido hasta ahora en secreto, a base de hundir los barcos y contrapesar los cuerpos, no dejar supervivientes, etc. No les hacen ascos a los ataques a pequeños asentamientos. Y por supuesto su primer pensamiento, con respecto a los Pj's, será planear como matarlos sin levantar sospechas.

7 - Beaver II

Datos generales: Un carguero a vapor relativamente pequeño, que viaja entre algunas de las principales ciudades del Laberinto: Los Ángeles Perdidos, Rugido del León, Quarrytown, Linchburg y Shan Fan. El capitán es el joven y ambicioso William Hudson,

valiente y decidido (ex-corsario). La tripulación la forman otros seis marineros veteranos del Laberinto. El propietario es un hombre de negocios chino, de la Triada de Shan Fan.

Características: *Small Freighter* (2 ametralladoras gatling y 1 cañón). Espacio para 13 pasajeros.

Coste alquiler: 300\$/día x multiplicador de precio del puerto. Se pueden comprar pasajes individuales hasta su siguiente destino por 10\$ x multiplicador de precio del puerto.

Especial: En sus trayectos regulares, puede alquilar los servicios de pistoleros y otros guardias, pagando 10\$/día más manutención.

8 - La Dama del Lago

Datos generales: Es un carguero a vapor relativamente grande, aunque de fondo ancho y plano, y palas de rueda (como los vapores del Misisipi). Hace la ruta directa con carga y pasajeros entre Shan Fan y Los Ángeles Perdidos. El barco pertenece a un grupo de inversores entre los que predominan los "Rocosos" de la R.M.A.). La capitana es una avezada Rata del Laberinto, de nombre Teresa Fulton. Tiene su propia cuadrilla de 10 Ratas del Laberinto como infantería de marina.

Características: *Large Freighter* (con 2 ametralladoras gatling y 6 cañones). Espacio para 20 pasajeros.

Coste alquiler: No se alquila. Se pueden comprar pasajes individuales por 200\$. Sólo se puede encontrar en Shan Fan o Los Ángeles Perdidos.

Especial: Nada más de lo ya descrito.

El contenido original de esta obra está licenciado bajo la Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial 4.0 Internacional. Para ver una copia de esta licencia, visita <http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>.

This game references the Savage Worlds game system, available from Pinnacle Entertainment Group at www.peginc.com. Savage Worlds and all associated logos and trademarks are copyrights of Pinnacle Entertainment Group. Used with permission. Pinnacle makes no representation or warranty as to the quality, viability, or suitability for purpose of this product.