

TARJETA PNJs / MONSTRUOS

	Paso / Dado correr
	Parada / Bonus
	Dureza / Bonus
	Pelear / Daño sin armas
	Disparar / Daño
	Pelear / Daño
	Lanzar / Daño
	Notar / Bonus
	Paso nadando / Dado correr
	Paso volando / Trepada
	Arcano / Bonus

♠ ELEMENTAL DE FUEGO

Agi	Ast	Esp	Fue	Vig
D12+1	D8	D8	D4	D6

6	7	5	D10	D8	D6
D6			F+D6		

HABILIDADES: Tregar D8
CAPACIDADES:
 CHORRO DE LLAMAS (cono de fuego, Agi Vs Disparar, Daño 2d10, puede prender)
 ELEMENTAL (No afecta apuntado, impávido, enfermedad o venenos)
 INVULNERABILIDAD (Inmune daño NO mágico, +1d6 daño sumerge 4l. agua, +2 por cada otros 4l.)
 TOQUE ARDIENTE (Daño FUE+D6, puede prender)

♠ ELEMENTAL DE TIERRA

Agi	Ast	Esp	Fue	Vig
D6	D4	D6	D12+3	D10

4	6	11	D8		D4
10		4	F+D6		

HABILIDADES:
CAPACIDADES:
 ARMADURA +4
 CAVADOR (Paso 10)
 ELEMENTAL (No afecta apuntado, impávido, enfermedad o venenos)
 TOPETAZO (Daño FUE+D6)

♠ ELEMENTAL DE AIRE

Agi	Ast	Esp	Fue	Vig
D12	D6	D6	D8	D6

6	6	5	D8	D8	D8
3					

HABILIDADES:
CAPACIDADES:
 ELEMENTAL (No afecta apuntado, impávido, enfermedad o venenos)
 EMPUJÓN (empujar d6 pasos, Fue el éxito y cada aumento reduce en 1 paso)
 ETÉREO (atravesar cualquier sustancia no solida)
 INVULNERABILIDAD (Inmune daño NO mágico, excepto fuego)
 RÁFAGA DE VIENTO (cono de viento, Agi Vs Disparar, 2D6 daño no letal)
 TORNADO (no mueve atrapa oponente, Fue Vs Fue, -2 a todas tiradas dentro)

♠ ELEMENTAL DE AGUA

Agi	Ast	Esp	Fue	Vig
D8	D6	D6	D10	D10

12	6	7	D8	D8	D6

HABILIDADES: Nadar d12+2
CAPACIDADES:
 ACUÁTICO (paso 12)
 CHORRO DE AGUA (cono de agua, Agi Vs Disparar, Daño 2d8 no letal, apaga fuego normal)
 ELEMENTAL (No afecta apuntado, impávido, enfermedad o venenos)
 FILTRARSE (colarse por huecos o superficie porosas como terreno difícil)
 INVULNERABILIDAD (Inmune daño NO mágico, excepto fuego, antorcha 1d6 daño y apaga)
 TOPETAZO (Daño FUE+D6 no letal)

♠ NOMBRE DEL MONSTRUO

Agi	Ast	Esp	Fue	Vig

HABILIDADES:

♠ NOMBRE DEL MONSTRUO

Agi	Ast	Esp	Fue	Vig

HABILIDADES:

♠ NOMBRE DEL MONSTRUO

Agi	Ast	Esp	Fue	Vig

HABILIDADES:

♠ NOMBRE DEL
MONSTRUO

♠ ELEMENTAL DE
FUEGO



♠ ELEMENTAL DE
TIERRA



♠ ELEMENTAL DE AIRE



♠ ELEMENTAL DE AGUA



♠ NOMBRE DEL
MONSTRUO

♠ NOMBRE DEL
MONSTRUO

♠ NOMBRE DEL
MONSTRUO