

RULI

BUSCAVIDAS

Rango: experimentado

ATRIBUTOS: Agilidad d8, Astucia d8, Espíritu d4, Fuerza d6, Vigor d8

DERIVADAS: Carisma 0, Paso 5, Parada 5, Dureza 6(-1)

HABILIDADES: Cabalgar d4, Callejear d6, Disparar d8, Investigar d8, Lanzar d6, Nadar d4, Notar d8, Pelear d6, Provocar d4, Rastrear d8, Robar d6, Sigilo d8, Supervivencia d6, Trepas d8

ARMADURA: cuero (+1 dureza) ARMAS: Arco y espada corta.

DESVENTAJAS:

- Pequeño. Enanismo. (-1 dureza) (M)
- Bocazas (m)

VENTAJA:

- Fuga en combate



OOVER

BÁRBARO

Rango: experimentado

ATRIBUTOS: Agilidad d6, Astucia d4, Espíritu d6, Fuerza d10, Vigor d8

DERIVADAS: Carisma 0, Paso 6(-1), Parada 6(-1), Dureza 6(1)

HABILIDADES: Cabalgar d6, Callejear d4, Disparar d4, Intimidar d8, Investigar d4, Lanzar d6, Nadar d6, Notar d4, Pelear d8, Provocar d6, Rastrear d6, Sigilo d4, Supervivencia d6, Trepas d4

ARMADURA: cuero (+1 dureza)

ARMAS: Hacha a dos manos (-1 parada)

DESVENTAJAS:

- Obeso (-1 paso) (m)
- Manía: contar batallitas (m).

VENTAJA: Barrido



ICA

ARQUERA

Rango: experimentado

ATRIBUTOS: Agilidad d8, Astucia d8, Espíritu d6, Fuerza d6, Vigor d6

DERIVADAS: Carisma 0, Paso 6, Parada 6, Dureza 5(1)

HABILIDADES: Cabalgar d6, Callejear d6, Disparar d8, Investigar d6, Lanzar d6, Nadar d6, Notar d6, Pelear d8, Persuadir d4, Provocar d4, Rastrear d6, Sigilo d6, Supervivencia d6, Tregar d8

ARMADURA: cuero (+1 dureza) ARMAS: Arco y daga

DESVENTAJAS:

- Heroico (M)
- Secreto (m)

VENTAJA:

- Manos firmes.



SHA'DRA

HECHICERA

Rango: experimentado

ATRIBUTOS: Agilidad d4, Astucia d10, Espíritu d8, Fuerza d4, Vigor d6

DERIVADAS: Carisma 0, Paso 6, Parada 4(1), Dureza 5

HABILIDADES: Cabalgar d4, Callejear d6, Conocimientos arcanos d6, Investigar d4, Lanzar d4, Notar d6, Pelear d4, Persuadir d8, Provocar d6, Rastrear d4, Sigilo d6, Supervivencia d6

ARMAS: Vara (+1 parada)

PODERES:

- Curación
- Chorro
- Cambio de forma

DESVENTAJA: Durade oído.

VENTAJA: Tránsito arcano (magia)



THARG-HUIT

NOBLE RENEGADO

Rango: experimentado

ATRIBUTOS: Agilidad d8, Astucia d6, Espíritu d6, Fuerza d8, Vigor d6

DERIVADAS: Carisma 2, Paso 6, Parada 6, Dureza 5(2)

HABILIDADES: Apostar d6, Cabalgar d8, Callejear d4, Disparar d6, Investigar d6, Lanzar d6, Nadar d6, Notar d6, Pelear d8, Persuadir d6, Provocar d8, Rastrear d6, Sígilo d6, Supervivencia d6, Tregar d6

ARMADURA: cota de malla (+2 dureza) ARMAS: Cimitarra

DESVENTAJA:

- Arrogante (M)

VENTAJA:

- Atractivo (+2 carisma)



NACASHUR

LADRONZUELO

Rango: experimentado

ATRIBUTOS: Agilidad d4, Astucia d6, Espíritu d6, Fuerza d6, Vigor d6

DERIVADAS: Carisma 0, Paso 6, Parada 5, Dureza 5

HABILIDADES: Cabalgar d6, Callejear d6, Disparar d6, Investigar d4, Lanzar d6, Nadar d6, Notar d6, Pelear d4, Persuadir d4, Provocar d4, Rastrear d6, Robar d6, Sígilo d8, Supervivencia d6, Tregar d8

ARMAS: Honda

DESVENTAJA:

- Joven (M)

VENTAJA:

- Afortunado (+1 beni)
- Acaparador

