

HOJA DE PERSONAJE

PERSONAJE

JUGADOR

ASPECTOS

CONCEPTO PRINCIPAL

COMPLICACIÓN

OTROS ASPECTOS

SKILLS

SUPERB (+5)

OF SLOTS:

GREAT (+4)

OF SLOTS:

GOOD (+3)

OF SLOTS:

FAIR (+2)

OF SLOTS:

AVERAGE (+1)

OF SLOTS:

STRESS

1 2 3 4 5 6 7 8

FÍSICO
(VIGOR)

MENTAL

(CONVICCIÓN)

SOCIAL

(PRESENCIA)

ANSIA

(DISCIPLINA)

ARMADURA, ETC.:

CONSECUENCIAS

TIPO	F/M/S	ESTRÉS	¿U	ASPECTO
LEVE	CUALQUIERA	-2	<input type="radio"/>	
MODERADA	CUALQUIERA	-4	<input type="radio"/>	
GRAVE	CUALQUIERA	-6	<input type="radio"/>	
			<input type="radio"/>	
			<input type="radio"/>	
			<input type="radio"/>	
EXTREMA	CUALQUIERA	-8	<input type="radio"/>	Reemplazo permanente

NIVEL DE PODER

LÍMITE DE HABILIDAD

**PUNTOS DE HABILIDAD
GASTADOS**

TOTAL DISPONIBLE

TASA BASE DE RECUPERACIÓN

AJUSTE DE RECUPERACIÓN

PD DE LA ÚLTIMA SESIÓN

LA ESCALA

LEGENDARIO	+8
ÉPICO	+7
FANTÁSTICO	+6
EXCELENTE	+5
ENORME	+4
GRANDE	+3
BUENO	+2
NORMAL	+1
MEDIOCRE	+0
MALO	-1
TERRIBLE	-2

AJUSTE TOTAL DE RECUPERACIÓN