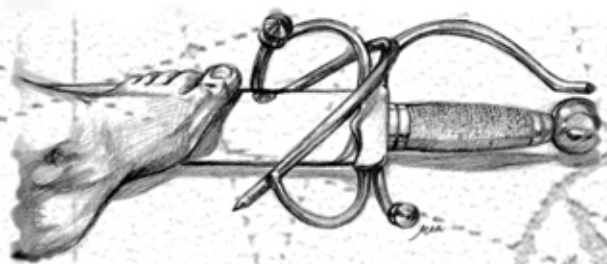


7º Mar



Características

Músculo 00000 00
 Maña 00000 00
 Ingenio 00000 00
 Brio 00000 00
 Donaire 00000 00



Información Personal

Nombre _____
 Jugador _____
 Nacionalidad _____ Arcano _____
 Profesión _____
 Experiencia _____ Reputación _____

Ventajas

Trasfondos

Idiomas

Habilidades Varias

Habilidad	Habilidad	Habilidad	Habilidad	Habilidad
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000

Habilidad	Habilidad	Habilidad	Habilidad	Habilidad
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000
000000	000000	000000	000000	000000

Costes de Experiencia

Atributos: 5x nivel actual; Habilidades: 2 x nivel actual; Nueva Habilidad: 3 Px; Nuevo Grupo: 10 Px; Escuela de Esgrima: 50 Px

Dados

Dramáticos (Por historia)

00000

De magia (Al amanecer)

00000

De Reputación (Por Partida)

000000000000

Escuela de Esgrima o Hechicería

00000

00000

00000

00000

00000

00000

Maestría 000

Efectos

Arma

Daño

Tirada

Alcance

Especial

Cantidad

Heridas

Superficiales

Dramáticas



Dificultad para ser golpeado

Juego de Piernas

Trepando

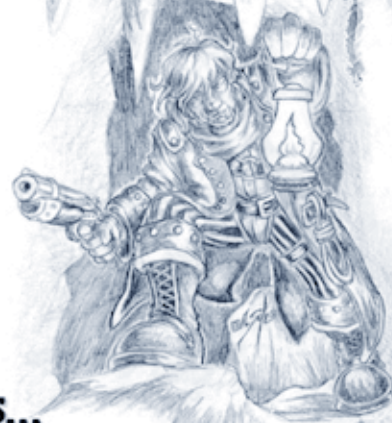
Esprintando

Equilibrio

Rodando

Saltando

Otros Jugadores



Equipo

Notas, bocetos, apuntes...