

LOS AUTÉNTICOS VAGOS



EXPLORER'S
• SOCIETY •

NUEVO TRASFONDO CASTELLANO Y REGLAS DE CORRUPCIÓN

LOS AUTÉNTICOS VAGOS

Nuevo Trasfondo Castellano y Reglas de Corrupción

Las reglas de Corrupción de la nueva edición han provocado una gran cantidad de debate en internet. 7º Mar siempre ha sido un juego sobre Grandes Héroes, incluso cuando la primera edición aún daba un poco de margen al respecto.

Pero esta edición ha dejado los tonos de gris atrás, y todos los personajes jugadores son considerados Héroes, con mayúsculas. Llevar a cabo un **ACTO MALVADO** implica un riesgo muy tangible de que los personajes se conviertan en Villanos y no puedan seguir siendo usados como Personajes Jugadores.

En mi opinión las Reglas de Corrupción son realmente importantes y muy útiles en establecer el tono del tipo de historias y personajes que quieres en tus partidas. Algunos las ignoraran directamente, y otros las usaran tal cual están escritas. Cómo decidas aplicarlas decidirá el tono de tus partidas.

Este suplemento ofrece un par de retoques al concepto de Corrupción, incluyendo un nuevo trasfondo que los aprovecha (que adapta una figura clásica de la literatura española, el Pícaro, y de paso ofrece un pequeño homenaje a los jugadores de la vieja edición) y una regla alternativa de Corrupción para hacer algo menos drásticos los primeros pasos de los jugadores en oscuras lindes...

por Alfredo Tarancón

@aldusvertten

www.guiadelfreekygalactico.es

Agradecimientos especiales a:

Luis Olmeda

Capitán Mordigan

Maria Belenguer

Isi Esteso



Los Auténticos Vagos

“Yo oro ni plata no te lo puedo dar; mas avisos para vivir muchos te mostraré.”

—La vida de Lazarillo de Tormes y de sus fortunas y adversidades

Los Auténticos Vagos

Durante mucho tiempo el término de Vagos se ha usado por toda Theah para referirse a los miembros de la Sociedad Secreta de los Vagabundos. Esto se debía a una mezcla de desinformación por parte de los enemigos de la sociedad, y a una confusión con cierta clase de personas que pueblan las tierras castellanas.

El caso es que los Castellanos son gente inteligente. No importa su condición, rango o moral, los castellanos son prácticos y directos, siempre buscando maneras de obtener lo que pretenden. Esto, cuando se combina con una falta tanto de ciertos valores morales como de acceso a ingresos regulares, ha llevado a que algunas pobres almas adopten un estilo de vida en la que tientan a la suerte un día tras otro, jugándose la vida con el destino y la corrupción de su propia alma. Los campesinos en Castilla han adoptado un mote para la gente de este tipo, uno que a menudo ha llevado a error. Los llaman Vagos.

Aunque muchos Vagos son egoístas y egocéntricos, hay algunos que, incluso a pesar de su propio juicio, no pueden evitar convertirse en Héroes. Este trasfondo te permitirá jugar un personaje que, a pesar de mirar por sí mismo en la mayoría de las ocasiones, puede llegar a ser un gran Héroe cuando se da la ocasión.

Nuevo Trasfondo

VAGOS

Cada día usas tu astucia para sobrevivir y prosperar, incluso cuando lo que arriesgas puede ser tu propia alma.

Peculiaridad

Obtienes un Punto de Héroe cuando te arriesgas a ganar un Punto de Corrupción por tratar de ayudar a otra persona.

Ventajas

Las Tretas del Ciego
Inspirar Generosidad

Habilidades

Convencer
Empatía
Interpretar
Robar
Tentar

Nueva Ventaja

Ventaja de 5 Puntos

Las Tretas del Ciego(3 si Castellano)

Cuando tiras por Corrupción, siempre lo haces como si tuvieras un Punto de Corrupción menos. Puedes pagar un Punto de Héroe para volver a realizar el Chequeo de Corrupción una vez por sesión. Si pasas la tirada no pierdes el personaje, pero el DJ obtiene 3 Puntos de Peligro.

LA MOTA NEGRA

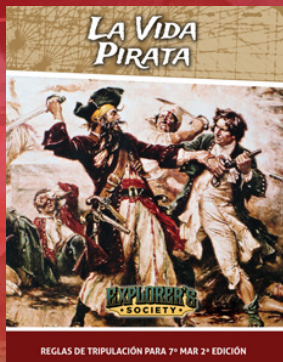
Nueva regla de Corrupcion

Cuando el Héroe recibe su primer punto de Corrupción el Narrador hace la tirada de la manera habitual. Si el resultado es un 1, en lugar de convertir el Héroe en un Villano, el Narrador cogerá la ficha del Personaje y en una esquina pintará una gran mota negra con un lápiz.

Mientras el Héroe no se Redima de ese primer Punto de Corrupción el jugador deberá mantener la Mota Negra en su Hoja de Personaje. Mientras el Héroe tenga una Mota Negra, empezará cada sesión con 1 Punto de Héroe menos del habitual. Un jugador no puede borrar la Mota Negra hasta que haya redimido todos los Puntos de Corrupción.

Esta regla solo se aplicará la primera vez que obtenga un Punto de Corrupción. Con el segundo Acto Malvado, el jugador sabe donde se está metiendo...

Quizás también te interesen...



LA VIDA PIRATA

Reglas Extendidas de Tripulación

“Se podrían mencionar muchos rasgos encantadores de Smee. Por ejemplo, después de matar, eran sus gafas lo primero que limpiaba en vez de su arma.”

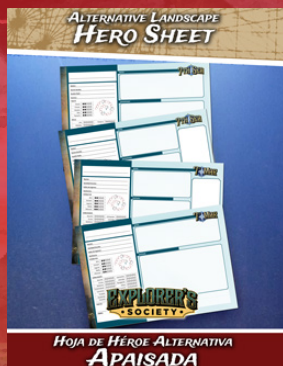
—J.M. Barrie, Peter Pan

Estas reglas están escritas para animar a los jugadores a conocer mejor a sus compañeros en el navío, haciendo que casi los sientan como personas reales que pueden evolucionar y crecer junto a los Héroes, y cuyas muertes o desapariciones pueden significar algo importante, que hará de la vida como pirata algo un poco más real.

En estas paginas encontraras nuevas reglas que presentan nuevos conceptos y términos:

- Un nuevo tipo de PNJ, los Valientes. Son PNJ especiales de que son parte de tu Tripulación y con los que vuestros Pj's tienen una relación cercana. Casi son como de la familia. Encontrarás reglas para crearlos, mejorarlos y que sean partícipes de vuestras historias.
- Un cambio a como funcionan las Brigadas de Tripulación. ¿Cómo de bien trabajan en equipo?
- Algunas fichas adaptadas para usarlas con estas reglas. Puedes encontrar una Ficha de Navío Básica, un Diario del Capitán y una ficha de navío diseñada para ser usada en combinación con Reglas de Navío Extendids de Rob Donoghue.

[COMPRALO EN DRIVETHRURPG](#)



HOJA DE HÉROE ALTERNATIVA APAISADA

Una atractiva versión apaisada de la Ficha de Héroe, basada en la versión resumida que se presentó en el suplemento “Héroes y Villanos”. Esta versión apaisada es ideal para partidas de demostración en jornadas, o simplemente para usarla en tus propias partidas, con toda la información básica necesaria en una única hoja.

El pack incluye:

- 2 Versiones de la Hoja Alternativa apaisada, una de ellas con un espacio extra para que puedas dibujar tu personaje o simplemente usarlo como espacio extra para notas durante la partida.
- 1 Versión rellenable de la Hoja Alternativa apaisada, de manera que puedas incluir toda la información que consideres preciso tener a mano mientras juegas.

En este producto podrás encontrar las versiones en inglés y en castellano de los archivos.

[CONSIGUELA EN DRIVETHRURPG](#)