



NOMBRE DEL PERSONAJE _____ JUGADOR _____
CLASE _____ NIVEL DEL PERSONAJE _____ OCUPACIÓN INICIAL _____
EDAD _____ SEXO _____ ALTURA _____ PESO _____ OJOS _____ PELO _____ PIEL _____



HOJA DE PERSONAJE

CARACTERÍSTICAS	PUNT. CARACT.	MODIF. CARACT.	PUNT. TEMPOR.	MOD. TEMPOR.	TOTAL	PG ACTUALES
FUE FUERZA						
DES DESTREZA						
CON CONSTITUCIÓN						
INT INTELIGENCIA						
SAB SABIDURÍA						
CAR CARISMA						

PG	TOTAL
puntos de golpe	
DEFENSA	

modificador de	TOTAL
INICIATIVA	
ATAQUE BASE	
VELOCIDAD	

BONIF. CLASE	BONIF. EQUIPO	MOD. DES.	MOD. TAMAÑO	BONIF. VARIOS	PENALIZADOR ARMADURA

TIROS DE SALVACIÓN	TOTAL	SALVACIÓN BASE	MOD. DE CARACTER.	MOD. VARIOS
FORTALEZA (CONSTITUCIÓN)				
REFLEJOS (DESTREZA)				
VOLUNTAD (SABIDURÍA)				

REPUTACIÓN	PUNTOS DE ACCIÓN	BONIFICADOR DE RIQUEZA

ATAQUES	TOTAL	ATAQUE BASE	MOD. FUE	MOD. TAMAÑO	MOD. VARIOS
bonificador de ataque CUERPO A CUERPO					
bonificador de ataque A DISTANCIA					

ARMA	BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO
PROPIEDADES ESPECIALES			

ARMA	BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO
PROPIEDADES ESPECIALES			

ARMA	BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO
PROPIEDADES ESPECIALES			

ARMA	BONIF. TOTAL ATAQUE	DAÑO	CRÍTICO
ALCANCE	PESO	TIPO	TAMAÑO
PROPIEDADES ESPECIALES			

ARMADURA/OBJ. PROTECTOR	TIPO	BONIFICADOR EQUIPO	¿COMPETENTE?
			Sí <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>
PENALIZ. ARMAD.	PESO	VELOCIDAD	TAMAÑO
DES MÁX. PROPIEDADES ESPECIALES			

TRANSCLASE	HABILIDADES	RANGO MÁX.	/
NOMBRE	CARAC. CLAVE	MOD. HABILIDAD	MOD. CARACT.
<input type="checkbox"/> Artesanía ()	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Artesanía ()	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Artesanía ()	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Averiguar intenciones	Sab	=	+
<input type="checkbox"/> Avistar	Sab	=	+
<input type="checkbox"/> Buscar	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Concentración	Con	=	+
<input type="checkbox"/> Conducir	Des	=	+
<input type="checkbox"/> Curar heridas	Sab	=	+
<input type="checkbox"/> Demoliciones ■	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Descifrar escritura ■	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Descubrir ■	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Diplomacia	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Disfrazarse	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Engañar	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Equilibrio	Des	=	+
<input type="checkbox"/> Escapismo	Des*	=	+
<input type="checkbox"/> Escondarse	Des*	=	+
<input type="checkbox"/> Escuchar	Sab	=	+
<input type="checkbox"/> Falsificar	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Hablar idioma ()	-	=	+
<input type="checkbox"/> Hablar idioma ()	-	=	+
<input type="checkbox"/> Hablar idioma ()	-	=	+
<input type="checkbox"/> Informática	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Interpretar ()	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Interpretar ()	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Interpretar ()	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Intimidar	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Inutilizar mecanismo ■	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Investigar	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Juegos de azar	Sab	=	+
<input type="checkbox"/> Juego de manos ■	Des	=	+
<input type="checkbox"/> Leer/escribir idioma ()	-	=	+
<input type="checkbox"/> Leer/escribir idioma ()	-	=	+
<input type="checkbox"/> Leer/escribir idioma ()	-	=	+
<input type="checkbox"/> Montar	Des	=	+
<input type="checkbox"/> Moverse sigilosamente	Des*	=	+
<input type="checkbox"/> Nadar	Fue*	=	+
<input type="checkbox"/> Navegar	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Oficio	Sab	=	+
<input type="checkbox"/> Pilotar ■	Des	=	+
<input type="checkbox"/> Piruetas ■	Des*	=	+
<input type="checkbox"/> Reparar ■	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Reunir información	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Trato con animales ■	Car	=	+
<input type="checkbox"/> Trepas	Fue	=	+
<input type="checkbox"/> Saber ()	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Saber ()	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Saber ()	Int	=	+
<input type="checkbox"/> Saltar	Fue*	=	+
<input type="checkbox"/> Supervivencia	Sab*	=	+
<input type="checkbox"/> _____		=	+
<input type="checkbox"/> _____		=	+
<input type="checkbox"/> _____		=	+

[illegible]

LEALTADES

IDIOMAS			
IDIOMA	¿LEER/ESCRIBIR?	IDIOMA	¿LEER/ESCRIBIR?

[illegible]

- ☐ Acrobático
- ☐ Afinidad con los animales
- ☐ Aguante
- ☐ Alerta
- ☐ Artes marciales de combate
 - ☐ Artes marciales de combate mejoradas
 - ☐ Artes marciales de combate avanzadas
- ☐ Artes marciales defensivas
 - ☐ Desequilibrar oponente
 - ☐ Lanzamiento de combate
 - ☐ Lanzamiento de combate mejorado
 - ☐ Objetivo elusivo
- ☐ Ataque en marcha
- ☐ Ataque poderoso
 - ☐ Embestida mejorada
 - ☐ Hendedura
 - ☐ Gran hendedura
 - ☐ Romper arma
- ☐ Atento
- ☐ Atlético
- ☐ Brújula
- ☐ Caído del cielo
- ☐ Cautela
- ☐ Centrado
- ☐ Cirugía
- ☐ Combate con dos armas
 - ☐ Combate con dos armas mejorado
 - ☐ Combate con dos armas avanzado
- ☐ Competencia con arma cuerpo a cuerpo exótica*
- ☐ Competencia con armaduras ligeras
 - ☐ Competencia con armaduras intermedias
 - ☐ Competencia con armaduras pesadas
- ☐ Competencia con armas arcaicas
- ☐ Competencia con armas de fuego personales
 - ☐ Competencia avanzada con armas de fuego
 - ☐ Competencia con armas de fuego exóticas*
 - ☐ Ráfaga corta
 - ☐ Ráfaga larga
- ☐ Competencia con armas sencillas
- ☐ Confianza
- ☐ Constructor
- ☐ Correr
- ☐ Creativo
- ☐ Culto*
- ☐ De fiar
- ☐ Desenfundado rápido
- ☐ Diestro
- ☐ Diligente
- ☐ Disparo a bocajarro
- ☐ Bala saltarina
- ☐ Disparo a la carrera
- ☐ Disparo doble
- ☐ Disparo preciso
- ☐ Disparo a larga distancia
 - ☐ Apuntar al blanco
- ☐ Dureza**
- ☐ Energía heroica
- ☐ Engañoso
- ☐ Esquiva
 - ☐ Contraestocada rápida
 - ☐ Movilidad
 - ☐ Ataque elástico
- ☐ Experto en vehículos
 - ☐ Esquivar con vehículo
 - ☐ Forzar parada
- ☐ Experto médico
- ☐ Fama
- ☐ Gran fortaleza
- ☐ Iniciativa mejorada
- ☐ Lucha a ciegas
- ☐ Maniobrar con aeronaves*
- ☐ Maniobrar con vehículos de superficie*
- ☐ Manitas
- ☐ Meticuloso
- ☐ Pelea
 - ☐ Lucha callejera
 - ☐ Finta mejorada
 - ☐ Pelea mejorada
 - ☐ Puñetazo aplastante
 - ☐ Puñetazo aplastante mejorado
- ☐ Pericia en combate
 - ☐ Ataque de torbellino
 - ☐ Derribo mejorado
 - ☐ Desarme mejorado
- ☐ Poco conocido
- ☐ Presencia amedrentadora
- ☐ Rastrear
- ☐ Recarga rápida
- ☐ Reflejos de combate
- ☐ Reflejos rápidos
- ☐ Sigiloso
- ☐ Soltura con un arma*
- ☐ Sutileza con un arma*
- ☐ Umbral de daño masivo mejorado**
- ☐ Voluntad de hierro**

* Puedes elegir esta dote varias veces. Sus efectos no se apilan. Cada vez que la elijas, se aplica a una habilidad/tipo de equipo/tipo de arma diferente.

TALENTOS/APTITUDES ESPECIALES