

Fanzine Rolero

<http://www.arcano13.com/fanzine>

Creación de ciudades VII - Guía de Itinerantes 6

- Módulos & Roleables - Otros recursos -

Fecha de Publicacion : Lunes 17 de octubre de 2011

Resumen :

Continúa la cascada seriada de PNJ a ubicar en las ciudades elegidas para tus partidas de Shadow Hunters.

Fanzine Rolero

Continuamos con esta serie de reportajes cuyo objetivo es ofreceros una guía de creación de ciudades y, a la vez, una lista de PNJs para su uso en partidas.

En esta ocasión, el reportaje está dedicado a la última raza de Shadow Hunters del libro, los guerreros de Miguel, los Ángeles. Al igual que ocurre con los Oscuros, es difícil que varios Ángeles colaboren juntos siendo más probable que estén integrados en grupos mixtos. De todas formas, los Ángeles son líderes natos, que intentarán con todas sus fuerzas asumir el mando de los grupos de caza. No siempre será así, por supuesto, y esto puede causarles grandes traumas. Si dos o más Ángeles colaboran en un mismo grupo, pueden apoyarse mutuamente para que uno consiga el liderazgo... o pueden disputárselo en acaloradas discusiones dialécticas.

EASY



Easy (su nombre completo es Ezequiel) llegó a la Tierra en el siglo XIX como un Ángel más. Pronto quedó claro que era totalmente leal a la causa, tanto que, a principios del siglo XX, el líder de su grupo de caza le ofreció establecerse en una ciudad y formar un grupo propio. Easy aceptó y, como en ese momento estaban en una ciudad concreta, decidió quedarse en ella.

Durante un tiempo, Easy decidió llevar sus investigaciones en solitario, pero pronto el Lado Sombrío le empezó a desbordar. Fue entonces cuando decidió buscar a otros Shadow Hunters de la ciudad a fin de formar un grupo. Encontró uno ya establecido, al que se unió e intentó liderar sin conseguirlo, ya el grupo estaba muy consolidado y no le dejaron llevar a cabo la empresa. Furioso, abandonó el grupo y empezó a buscar Ángeles por toda España que quisieran unirse a él. Así consiguió establecer un sólido grupo de Ángeles en la ciudad, un equipo que Easy podía liderar sin cortapisas.

Finalmente, sus expeditivos métodos pasaron factura a Easy, que perdió sus poderes por un tiempo, convirtiéndose en un Descarriado. Tras esto, se fue de la ciudad empezando a dar tumbos por todo el país, en un solitario viaje de redención.

Recientemente, Easy ha empezado a recuperar sus Gracias. Aunque aún no está a pleno potencial, ya es un consumado Shadow Hunter de nuevo, que puede afrontar casi cualquier caza.

Apariencia: Easy tiene la apariencia de un joven de 1'85, atlético, moreno y con el pelo corto. Suele vestir de forma bastante anodina, sin destacar, con tejanos y camisetas.

Personalidad: Easy es arrogante, impaciente, solitario, presuntuoso, individualista, rebelde y autoritario. También es sumamente impulsivo. La frase que mejor se le puede aplicar es que dispara primero y pregunta después. Este último rasgo es el que más problemas le ha traído con sus compañeros Shadow Hunters, e incluso con Miguel, su señor.

Diario: Easy no tiene muchos conocimientos teóricos acerca del Lado Sombrío, debido principalmente a que no suele leer mucho ni dejar con vida a nadie a quien preguntar. Por el contrario, sus conocimientos prácticos rivalizan con los de cualquier Shadow Hunter de cualquier ciudad.

Grimorio: Easy es un mago poderoso, tanto de la Magia Ritual como de su propia magia, los Milagros, aunque actualmente ha perdido gran parte de su poder y solamente puede utilizar sus Gracias hasta nivel 4.

Categoría social: Media

Residencia: Actualmente, errante.

Atributos:

Físicos +3 Mentales 0 Sociales +1

Habilidades:

Atletismo (F) 7 Esquivar (F) 7 Percepción (M) 5 Voluntad (M) 7 Engañar (S) 3 Persuasión (S) 3

Armas Cuerpo a Cuerpo (Espada larga) (F) 7 Discurso (S) 6 Elocuencia (S) 5 Idiomas (Alemán, francés e italiano) (M) 3 Idiomas (Inglés) (M) 5 Liderazgo (S) 7 Magia Ritual (Wicca) (M) 7 Milagros (M) 7 Pelea (F) 7

PR: 90

RAQUEL



Raquel llevaba tiempo dando tumbos por Europa, donde llegó a principios del siglo XX, cuando aterrizó (nunca mejor dicho) en la ciudad. Estableció contacto con algunos Oscuros de la ciudad, quienes le presentaron a varios Shadow Hunters con los que pudo finalmente formar un equipo de caza. Además, el líder del grupo descende de los indios norteamericanos, y conoce los secretos de la magia chamánica, que ha enseñado a Raquel. Este Shadow Hunter volvió a Estados Unidos para combatir al Lado Sombrío allí, pero cedió el liderazgo a Raquel, quien ha dirigido el grupo desde entonces.

Apariencia: Raquel tiene la apariencia de una joven de algo más de 20 años, pequeña y delgada. Tiene el pelo moreno y los ojos castaños. El chamán que la enseñó influyó en la forma de vestir de Raquel, y siempre luce alguna joya de estilo indio además de vestir con ropas propias de los nativos americanos, o al menos con tejidos como el cuero o los tejidos. A veces, cuando encara un combate, se adorna con pinturas de guerra.

Personalidad: Aunque no es tan orgullosa como otros Ángeles, lo cierto es que Raquel tampoco anda falta de soberbia. Es bastante abierta y simpática, aunque siempre quiere tener la última palabra en todas las conversaciones. También se presta a frecuentes ataques de melancolía y apatía, en los cuales no tiene ganas de hacer nada.

Diario: Raquel es una experta Shadow Hunter, con amplia experiencia en todas las áreas.

Grimorio: Raquel es una hechicera bastante poderosa, tanto de Magia Ritual como de Milagros. No posee ninguna Reliquia.

Residencia: Un piso en una zona de clase media de la ciudad

Categoría social: Media

Atributos:

Físicos +1 Mentales +3 Sociales +2

Habilidades:

Atletismo (F) 5 Esquivar (F) 6 Percepción (M) 6 Voluntad (M) 5 Engañar (S) 4 Persuasión (S) 5

Armas Cuerpo a Cuerpo (Esp larga) (F) 7 Armas Cuerpo a Cuerpo (Lanza) (F) 5 Historia (Nativos americanos) (M) 4 Idiomas (Inglés y Francés) (M) 5 Idiomas (Alemán) (M) 4 Idiomas (Navajo) (M) 5 Informática (M) 4 Magia Ritual (Wicca) (M) 6 Magia Ritual (Chamanismo) (M) 7 Milagros (M) 6 Pelea (M) 7

PR: 75

JEZABEL



Cuando Jezabel fue enviada a la ciudad por Miguel, lo primero que hizo fue montar una empresa propia y empezar una carrera de Shadow Hunter en solitario ya que, con la soberbia típica de los Ángeles, pensaba que podría acabar

ella solita con el Lado Sombrío. Un día se enfrentó a un Caído y estuvo a punto de morir, pero fue salvada in extremis por un grupo de caza y llevada a un hospital donde curaron sus heridas. Mientras estaba convaleciente, la líder del grupo llamó a Easy, cuando este estaba en la ciudad, para que la recogiese.

Easy la tomó bajo su protección, entrenándola bien. Aunque Jezabel tenía sus propias opiniones sobre como se debían llevar a cabo las cazas, era una buena alumna, como pudo comprobar su mentor. Cuando consideró que Jezabel estaba preparada, Easy decidió que debía unirse a un grupo de Shadow Hunters, a lo que la Ángel femenina accedió.

Apariencia: Jezabel es una mujer de 1'67, complexión atlética, rubia y con los ojos azules. Suele vestir con ropas bonitas, de buena calidad y (como es de suponer) caras.

Personalidad: Jezabel es temeraria e impulsiva, prestándose a la acción a la primera de cambio, apenas si se permite un momento para pensar las cosas. De momento, no ha sufrido los ataques de melancolía que suelen afectar a los Ángeles. Un aspecto de la personalidad de Jezabel es su deseo de ser líder (aunque no tiene dotes para ello), por lo que estar bajo el mando de otro Shadow Hunter es una deshonra para ella.

Diario: Jezabel tiene bastante experiencia en lo sobrenatural, aunque a un nivel más práctico que teórico.

Grimorio: Jezabel es una hechicera bastante poderosa, tanto de Milagros como de Magia Ritual.

Residencia: Vive en una casa en la parte alta de la ciudad

Categoría social: Media / Alta

Atributos:

Físicos +3 Mentales +1 Sociales +1

Habilidades:

Atletismo (F) 5 Esquivar (F) 6 Percepción (M) 5 Voluntad (M) 4 Engañar (S) 3 Persuasión (S) 3

Armas Cuerpo a Cuerpo (Esp larga) (F) 6 Armas de Fuego (Walter PPK) (F) 4 Elocuencia (S) 5 Finanzas (M) 5 Informática (M) 5 Magia Ritual (Magia Wicca) (M) 5 Milagros (M) 5 Pelea (F) 5

PR: 66

SAMUEL



Samuel llegó a la Tierra hace tiempo, pero no asumió su deber de Shadow Hunter hasta hace relativamente poco, ya que pasó un tiempo adaptándose a nuestra Zona y tratando de evitar los ataques de melancolía que le daban. Tras unos pocos años, finalmente se decidió a empezar a cazar.

Samuel buscó a alguien que le guiase, y lo encontró en otro Ángel en Alemania. Aunque Samuel le está agradecido por el entrenamiento, nunca se unió a su grupo de caza, prefiriendo actuar en solitario. Tras algunas cazas exitosas por gran parte de Europa, Samuel puso rumbo a otros países.

Tras algún tiempo dando tumbos, llegó a la ciudad. Primero decidió amasar una gran fortuna, para lo cual decidió formar su propia banda de Heavy Metal, influido por los ritmos alemanes. Durante un tiempo formó parte de un grupo de caza, pero echaba de menos la compañía de otro Ángel, por lo que decidió integrarse en el grupo al que pertenece Jezabel.

Apariencia: Samuel mide 1'90 y es muy delgado, casi esquelético. Tiene el pelo negro como el betún y los ojos marrón oscuro, casi negros. Lleva tatuajes repartidos por todo el cuerpo y siempre viste con ropas propias de un cantante de Heavy Metal, es decir cazadoras de cuero, tejanos, pulseras de clavos y camisetas de grupos.

Personalidad: Samuel tiene un carácter bastante frío, aunque resulta muy impulsivo y temerario, como corresponde a un Ángel. Su intenso trabajo mental para olvidar la Ciudad de Plata dio sus frutos, ya que Samuel apenas si tiene ataques de melancolía.

Diario: Las cazas por Europa han dado a Samuel mucha experiencia en lo sobrenatural. Además, se muestra bastante más dispuesto a estudiar a sus enemigos que otros Ángeles.

Grimorio: Samuel es un mago competente, tanto de la Magia Ritual como de los Milagros. No posee ninguna Reliquia.

Residencia: Vive en un piso en un distrito de clase alta de la ciudad.

Categoría social: Alta

Atributos:

Físicos +2 Mentales +2 Sociales +3

Habilidades:

Atletismo (F) 4 Esquivar (F) 5 Percepción (M) 4 Voluntad (M) 5 Engañar (S) 2 Persuasión (S) 4

Armas Cuerpo a Cuerpo (Esp larga) (F) 4 Armas de fuego (Heckler & Koch) (F) 4 Cantar (S) 6 Idiomas (Inglés y Alemán) (M) 6 Interrogatorio (S) 4 Intimidación (S) 5 Magia Ritual (Magia Wicca) (M) 4 Milagros (M) 4 Música (M) 7 Tocar instrumento (Guitarra y batería) (M) 5

PR: 55

MANUEL



Manuel dejó la Ciudad de Plata hace muy poco, por lo que todavía mantiene recuerdos vivos de ella en su mente. Cuando llegó a la ciudad, lo primero que hizo fue contactar con Easy, pidiéndole que fuese su instructor. Este le enseñó bien, aunque luego se marchó. Cuando consideró que estaba preparado para afrontar su carrera como Shadow Hunter, propuso a una Shadow Hunter humana, Julia, que le aceptase en su grupo de cazadores novatos, cosa que la chica aceptó. Manuel ha demostrado en varias ocasiones ser un eficaz Shadow Hunter, además de haber iniciado una relación sentimental con Julia.

Apariencia: Manuel aparenta tener unos veinte años. Es un joven alto y de complexión media, con ojos marrones. Suele vestir de forma impecable, casi siempre de blanco.

Personalidad: Orgullosa como pocos, Manuel no admite que nadie le mire por encima del hombro. También es bastante temerario y tiende al exceso de confianza, lo cual ya le ha acarreado diversos problemas con sus compañeros. Cuando pasa sus períodos de melancolía, aún frecuentes, se vuelve una persona distante y reflexiva.

Diario: Manuel tiene una experiencia media tirando a baja en lo sobrenatural.

Grimorio: Manuel es un iniciado tanto de la Magia Ritual como de los Milagros.

Residencia: Manuel tiene un piso de la parte Media/Alta de la ciudad, del cual apenas puede pagar el alquiler, pero le permite mantener una imagen de prosperidad ante los demás.

Categoría social: Media

Atributos:

Físicos +2 Mentales 0 Sociales 0

Habilidades:

Atletismo (F) 3 Esquivar (F) 4 Percepción (M) 3 Voluntad (M) 3 Engañar (S) 3 Persuasión (S) 2

Armas Cuerpo a Cuerpo (Esp larga) (F) 3 Magia Ritual (Wicca) (M) 3 Milagros (M) 3 Pelea (F) 3

PR: 24

VELADORES

PADRE EMILIO PLEGEZUELO



El Padre Pleguezuelo ha sido párroco de una iglesia de la ciudad desde mucho tiempo atrás. Cuando acababa de ser ordenado sacerdote, fue salvado por un Ángel, y ha compartido el secreto de la existencia de estos y de los Shadow Hunters desde mucho tiempo atrás.

Una de las tareas que el Padre Pleguezuelo se autoimpuso fue evitar que la Iglesia Católica sepa demasiado acerca de los Ángeles y los Caídos, que los sigan considerando un misterio sobre el que discutir en los concilios. No tiene claro cual sería la reacción de la Iglesia si se hiciera pública esta información, pero teme que se pudiera montar una especie de cruzada o algo por el estilo, algo que prefiere evitar. Así pues, a lo largo de su vida como cura, ha intentado evitar que ciertas informaciones salgan a la luz, considerándolas misterios de la Biblia y cosas por el estilo.

Todos los Ángeles saben que pueden confiar en el Padre Pleguezuelo, y que siempre encontrarán refugio en su iglesia.

Apariencia: El Padre Pleguezuelo es un hombre de unos cincuenta y pocos, con el pelo canoso y algunas entradas. Es algo bajito para ser un hombre, y de complexión más bien delgada. Suele vestir con ropas normales, y solamente se pone la sotana a la hora de celebrar actos litúrgicos. Lleva gafas.

Personalidad: El Padre Pleguezuelo es una persona paciente y reflexiva, dispuesta a escuchar cualquier problema y a ayudar en lo que considere necesario. Ha aprendido a escuchar, tanto en el confesionario como fuera de él, y siempre intenta dar el mejor consejo que ve posible.

Diario: Evidentemente, el Padre Pleguezuelo no tiene experiencia en asuntos sobrenaturales, pero sí conocimientos, proporcionados tanto con los Ángeles con los que se relaciona como por sus estudios teológicos.

Grimorio: El Padre Pleguezuelo no posee poderes sobrenaturales.

Residencia: Vive en un piso cercano a la iglesia de la que es párroco.

Categoría social: Media

Atributos:

Físicos 0 Mentales +2 Sociales +3

Habilidades:

Atletismo (F) 3 Esquivar (F) 4 Percepción (M) 3 Voluntad (M) 3 Engañar (S) 3 Persuasión (S) 2

Discurso (S) 7 Empatía (S) 6 Finanzas (M) 4 Historia del arte (M) 5 Idiomas (Latín) (M) 7 Medicina (M) 6 Teología (M) 7

PR: 40

LADO SOMBRÍO

MINERVA



Cuando Minerva nació, fue educada por su madre para odiar y manipular a los humanos, especialmente a los hombres. Durante mucho tiempo, Minerva creyó que los humanos eran el enemigo, hasta que un grupo de Shadow Hunters encontraron el piso de Minerva y su madre. En la lucha subsiguiente, la progenitora de Minerva murió y esta escapó.

Desde entonces, la Gorgona se ha ocultado de los Shadow Hunters, intentando petrificar a cuantos se cruzan en su camino. Ha intentado advertir a otras congéneres suyas de la amenaza que suponen estos, y su plan es formar un grupo mixto de miembros del Lado Sombrío con el que poder derrotar a cualquier grupo de caza con el que se encuentre. Por desgracia para ella, no todas las criaturas del Lado Sombrío están tan dispuestas a cooperar unas con otras como las razas de Shadow Hunters.

Apariencia: Minerva aparenta algo más de veinte años (tiene unos 75). Mide 1'64 y es de complexión delgada y cabello pelirrojo. Viste con ropas bonitas y ajustadas, que resaltan su cuerpo y sus atributos físicos, haciéndola

tremendamente seductora. Por supuesto, en público siempre lleva gafas de sol.

Personalidad: Minerva esconde su horrible naturaleza detrás de una máscara de frivolidad, que le ayuda mucho a ganarse a los hombres. Sin embargo, es una resentida que odia a toda criatura con la que se relaciona, excepto, por supuesto, otras Gorgonas y seres del Lado Sombrío.

Grimorio: Aparte de su mortal mirada, Minerva es una iniciada en Magia Ritual.

Residencia: Algunos de sus amantes ricos le han dejado pequeñas fortunas, lo que permite a Minerva vivir en un barrio de clase media/alta.

Categoría social: Media/Alta.

Atributos:

Físicos 0 Mentales +3 Sociales +3

Habilidades:

Atletismo (F) 3 Esquivar (F) 5 Percepción (M) 4 Voluntad (M) 5 Engañar (S) 3 Persuasión (S) 3

Interpretación (S) 4 Magia Ritual (Magia Wicca) (M) 4 Pelea (F) 4 Petrificación (M) 5 Seducción (S) 6 Técnicas sexuales (S) 7

PR: 44