

MUTANT CITY BLUES

NOMBRE DEL PERSONAJE

CONCEPTO DEL PERSONAJE:

ACADÉMICAS	Puntuación	Reserva
Análisis de Textos		
Antropología		
Arqueología		
Arquitectura		
Contabilidad Forense		
Derecho		
Historia		
Historia del Arte		
Historia Natural		
Idiomas ¹		
Investigación		
Lingüística		
Ocultismo		
Psicología Forense		
Trivialidades		
INTERPERSONALES		
Adulación		
Bajos Fondos		
Burocracia		
Consuelo		
Detección de Influidos		
Detección de Mentiras		
Flirteo		
Interrogatorio		
Intimidación		
Jerga Policial		
Negociación		
Suplantación		
TÉCNICAS		
Análisis de Documentos		
Análisis de Residuos de Energía		
Anamorfología		
Antropología Forense		
Balística		
Criptografía		
Entomología Forense		
Explosivos		
Fotografía		
Huellas Digitales		
Química		
Recogida de Pruebas		
Recuperación de Datos		
Vigilancia Electrónica		

SALUD

HABILIDADES GENERALES	Puntuación	Reserva
Atletismo ²		
Birlar		
Conducción		
Disparo		
Escaramuza		
Estabilidad		
Infiltración		
Mecánica		
Medicina		
Preparación		
Salud		
Sentir el Peligro		
Vigilancia		

PODERES MUTANTES DE INVESTIGACIÓN

PODERES MUTANTES GENERALES

DEFECTOS

SUBTRAMAS

¹ Un idioma por punto de Puntuación.

² Una Puntuación de 8+ incrementa el umbral de Golpe en 1.