



Nombre del investigador \_\_\_\_\_  
Lugar de nacimiento \_\_\_\_\_  
Lengua \_\_\_\_\_  
Señor/Orden religiosa \_\_\_\_\_  
Trastornos mentales \_\_\_\_\_  
Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_

## Características y tiradas

FUE \_\_\_\_\_ DES \_\_\_\_\_ INT \_\_\_\_\_ Idea \_\_\_\_\_  
CON \_\_\_\_\_ APA \_\_\_\_\_ POD \_\_\_\_\_ Suerte \_\_\_\_\_  
TAM \_\_\_\_\_ COR \_\_\_\_\_ EDU \_\_\_\_\_ Conoc. \_\_\_\_\_

99-Mitos de Cthulhu \_\_\_\_\_ Bonif. al Daño \_\_\_\_\_

## Puntos de Cordura

Locura 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14  
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31  
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48  
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65  
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82  
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

## Puntos de Magia

Inconsciente 0 1 2 3  
4 5 6 7 8 9 10 11  
12 13 14 15 16 17 18 19  
20 21 22 23 24 25 26 27  
28 29 30 31 32 33 34 35  
36 37 38 39 40 41 42 43

## Puntos de Vida

Muerto -2 -1 0 1 2 3  
4 5 6 7 8 9 10 11  
12 13 14 15 16 17 18 19  
20 21 22 23 24 25 26 27  
28 29 30 31 32 33 34 35  
36 37 38 39 40 41 42 43

Nombre del jugador:

E.D.A.D.  
O.S.C.U.R.A.

CTHULHU

## Habilidades del investigador

- ☐ Buscar libros (EDU×2%) \_\_\_\_\_  
☐ Charlatanería (05%) \_\_\_\_\_  
☐ Ciencias ocultas (05%) \_\_\_\_\_  
Con. Científico (01%):  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ Conducir carruaje (20%) \_\_\_\_\_  
☐ Contabilidad (10%) \_\_\_\_\_  
☐ Descubrir (25%) \_\_\_\_\_  
☐ Discreción (10%) \_\_\_\_\_  
☐ Equitación (05%) \_\_\_\_\_  
Escribir lengua (01%):  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ Escuchar (25%) \_\_\_\_\_  
☐ Esquivar (DES×2%) \_\_\_\_\_  
Habilidad artesanal (05%):  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_  
Habilidad artística (05%):  
☐ \_\_\_\_\_

- ☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ Lanzar (25%) \_\_\_\_\_  
Lengua propia (EDU×5%):  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ Medicina (01%) \_\_\_\_\_  
Mitos de Cthulhu (00%) \_\_\_\_\_  
☐ Mundo natural (10%) \_\_\_\_\_  
☐ Nadar (25%) \_\_\_\_\_  
☐ Ocultar (15%) \_\_\_\_\_  
☐ Ocultarse (10%) \_\_\_\_\_  
☐ Orientarse (10%) \_\_\_\_\_  
Otra lengua (01%):  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ Otros reinos (01%) \_\_\_\_\_  
☐ Perspicacia (05%) \_\_\_\_\_  
☐ Persuasión (15%) \_\_\_\_\_  
☐ Pilotar botes (01%) \_\_\_\_\_  
☐ Pócimas (01%) \_\_\_\_\_



- ☐ Posición social (15%) \_\_\_\_\_  
☐ Primeros auxilios (30%) \_\_\_\_\_  
☐ Regatear (05%) \_\_\_\_\_  
☐ Reino propio (20%) \_\_\_\_\_  
☐ Reparar/Construir (20%) \_\_\_\_\_  
☐ Saltar (25%) \_\_\_\_\_  
☐ Seguir rastros (10%) \_\_\_\_\_  
☐ Tregar (DES+FUE%) \_\_\_\_\_  
Otras habilidades  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_  
☐ \_\_\_\_\_

## Armas

Arma	%	daño	manos	alc.	nº At.	para	empala	PR
<input type="checkbox"/> Puñetazo (50%)	_____	%_ 1D3+db	1	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> Presa (25%)	_____	%_ especial	2	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> Cabezazo (10%)	_____	%_ 1D4+db	0	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> Patada (25%)	_____	%_ 1D6+db	0	toque	1	especial	no	n/a
<input type="checkbox"/> _____	%_	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	%_	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	%_	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	%_	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	%_	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	%_	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Armadura



Tipo \_\_\_\_\_  
Protección \_\_\_\_\_  
Escudo \_\_\_\_\_ %  
Ptos de resistencia \_\_\_\_\_



## Datos personales

Nombre del Investigador \_\_\_\_\_

Episodios de Locura \_\_\_\_\_

Residencia \_\_\_\_\_

Descripción personal \_\_\_\_\_

Heridas y Lesiones \_\_\_\_\_

Familia y amigos \_\_\_\_\_

Marcas y Cicatrices \_\_\_\_\_



## Historial del Investigador

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Ingresos y Ahorros

Ingresos \_\_\_\_\_

Denarios en efectivo \_\_\_\_\_

Ahorros (dónde) \_\_\_\_\_

Propiedades heredables \_\_\_\_\_

Favores (que debe o le deben) \_\_\_\_\_

## Equipo y Posesiones

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Libros de los Mitos estudiados

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Artefactos mágicos/Hechizos aprendidos

Artefactos \_\_\_\_\_

Hechizos \_\_\_\_\_

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## Seres encontrados



_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____