

# EL RESURGIR DEL DRAGÓN



NOMBRE DEL PERSONAJE

NIVEL

CLASE

TRASFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

RAZA

ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUE

INSPIRACIÓN

BONO POR COMPETENCIA

DES

CON

INT

SAB

CAR

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ Fuerza
- ☐ Destreza
- ☐ Constitución
- ☐ Inteligencia
- ☐ Sabiduría
- ☐ Carisma

HABILIDADES

- ☐ Acrobacias (Des)
- ☐ Arcanos (Int)
- ☐ Atletismo (Fue)
- ☐ Engañar (Car)
- ☐ Historia (Int)
- ☐ Interpretación (Car)
- ☐ Intimidar (Car)
- ☐ Investigación (Int)
- ☐ Juego de Manos (Des)
- ☐ Medicina (Sab)
- ☐ Naturaleza (Int)
- ☐ Percepción (Sab)
- ☐ Perspicacia (Sab)
- ☐ Persuasión (Car)
- ☐ Religión (Int)
- ☐ Sigilo (Des)
- ☐ Supervivencia (Sab)
- ☐ Trato con Animales (Sab)

PERCEPCIÓN PASIVA  
(10 + SAB)

EQUIPO

PC

PP

PE

PO

PPT

CLASE DE ARMADURA

INICIATIVA

VELOCIDAD

MÁX.

ACTUALES

TEMPORALES

DADO DE GOLPE

Total

SALVACIONES CONTRA MUERTE

ÉXITOS ○ ○ ○ FALLOS ○ ○ ○

OTRAS COMPETENCIAS

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEAL

VÍNCULO

DEFECTO

IDIOMAS

ATAQUES Y CONJUROS

NOMBRE BON. ATQ. DAÑO/TIPO

RASGOS Y ATRIBUTOS

# EL RESURGIR DEL DRAGÓN

CLASE LANZADORA  
DE CONJUROS

CARACTERÍSTICA  
DE LANZAMIENTO

SALVACIÓN DE  
CONJURO

BONIFICADOR AL  
ATAQUE DE CONJURO

0

TRUCOS

1

GASTADOS

TOTALES

2

GASTADOS

TOTALES

3

GASTADOS

TOTALES

4

GASTADOS

TOTALES

5

GASTADOS

TOTALES

6

GASTADOS

TOTALES

7

GASTADOS

TOTALES

8

GASTADOS

TOTALES

9

GASTADOS

TOTALES