

NOMBRE DEL PERSONAJE

HISTORIA

RAGÓN



NOMBRE DEL PERSONAJE		NIVEL
CLASE	TRASFONDO	NOMBRE DEL JUGADOR
RAZA	ALINEAMIENTO	PUNTOS DE EXPERIENCIA



The diagram shows a vertical chain of three circular rings connected by horizontal bars. The top ring is labeled 'PC' and the middle ring is labeled 'PP'. The background is a textured red and white pattern.



INSPIRACIÓN
BONO DE COMPETENCIA

DADO DE GOLPE

Total

SALVACIONES DE MUERTE

ÉXITOS ○ ○ ○ FALLOS ○ ○ ○ ○

MÁX
ACTUALES
TEMPORALES

TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ — Fuerza
- ☐ — Destreza
- ☐ — Constitución
- ☐ — Inteligencia
- ☒ — Sabiduría
- ☐ — Carisma

HABILIDADES

- ☐ ___ Acrobacias(Des)
- ☐ ___ Arcanos(Int)
- ☐ ___ Atletismo (Fue)
- ☐ ___ Engaño (Car)
- ☐ ___ Historia (Int)
- ☐ ___ Interpretación(Car)
- ☐ ___ Intimidación(Car)
- ☐ ___ Investigación (Int)
- ☐ ___ Juego de Manos(Des)
- ☐ ___ Medicina(Sab)
- ☐ ___ Naturaleza(Int)
- ☐ ___ Percepción (Sab)
- ☐ ___ Perspicacia(Sab)
- ☐ ___ Persuasión(Car)
- ☐ ___ Religión(Int)
- ☐ ___ Sigilo (Des)
- ☐ ___ Supervivencia (Sab)
- ☐ ___ Trato con Animales(Sab)

SABIDURÍA PASIVA (PERCEPCIÓN)

[illegible]

OTRAS COMPETENCIAS

RASGOS DE PERSONALIDAD

IDEALES

VÍNCULOS

DEFECTOS

IDIOMAS

[illegible]

RASGOS Y ATRIBUTOS

EL RESURGIR DEL DRAGÓN

CLASE LANZADORA
DE CONJUROS

CARACTERÍSTICA
DE LANZAMIENTO

SALVACIÓN DE
CONJURO

BONIFICADOR DE
ATAQUE DE CONJURO

0

TRUCOS

1

GASTADOS

TOTALES

2

GASTADOS

TOTALES

3

GASTADOS

TOTALES

4

GASTADOS

TOTALES

5

GASTADOS

TOTALES

6

GASTADOS

TOTALES

7

GASTADOS

TOTALES

8

GASTADOS

TOTALES

9

GASTADOS

TOTALES



NOTAS

HISTORIA DE CAMPAÑA