

## GOSTAV EL DORADO

NOMBRE DEL PERSONAJE



### HISTORIA

Tu padre es un alto oficial del ejercito. De el aprendiste la lealtad, el honor, el respeto a las tradiciones y a confiar en tus amigos. De tu madre heredaste la gracia para hablar y moverte entre la la gente de la corte. De buena posición, arrojado, leal, con buena presencia y con un don para la palabra, el rey te pidió trabajar como uno de sus representantes en el extranjero. Durante algún tiempo serviste a tu rey como emisario, espía o funcionario en tierras extranjeras. Tus viajes te permitieron conocer a gente y contactos que podrían servirte en el futuro como sucedió con Marxalax, un bárbaro batrok con contactos criminales con el que recuperaste ciertos informes que habían robado de la embajada anura en Mida. Con el tiempo, su ambición superó a tu sentido de la servidumbre y decidiste seguir tu propio camino, con la intención de convertirte en tu propio señor, aunque nunca traicionarías a tu rey. Siguiendo algunos rumores y en compañía de algunos conocidos, has cambiado los despachos llenos de papeles por la peligrosa vida en el camino, pero todo merecerá la pena cuando alcances tu propósito. Tus compañeros y conocidos te conocen con el sobre nombre de "El dorado", por el brillo de tu piel cuando refleja el sol.

# EL RESURGIR DEL DRAGÓN

## GOSTAV EL DORADO

1

NOMBRE DEL PERSONAJE

NIVEL

Paladín  
CLASE

Emisario  
TRASFONDO

NOMBRE DEL JUGADOR

Anuro  
RAZA

Neutral Bueno  
ALINEAMIENTO

PUNTOS DE EXPERIENCIA

FUE  
0

10

DES  
+3

16

CON  
+1

12

INT  
-1

8

SAB  
+2

14

CAR  
+2

15

### INSPIRACIÓN

### +2 BONO DE COMPETENCIA

#### TIRADAS DE SALVACIÓN

- ☐ 0 Fuerza
- ☐ +3 Destreza
- ☐ +1 Constitución
- ☐ -1 Inteligencia
- ☒ +4 Sabiduría
- ☒ +4 Carisma

#### HABILIDADES

- ☐ +3 Acrobacias(Des)
- ☐ -1 Arcanos(Int)
- ☒ +2 Atletismo (Fue)
- ☐ +2 Engaño (Car)
- ☐ -1 Historia (Int)
- ☐ +2 Interpretación(Car)
- ☐ +2 Intimidación(Car)
- ☐ -1 Investigación (Int)
- ☐ +3 Juego de Manos(Des)
- ☐ +2 Medicina(Sab)
- ☐ -1 Naturaleza(Int)
- ☐ +2 Percepción (Sab)
- ☒ +4 Perspicacia(Sab)
- ☒ +4 Persuasión(Car)
- ☒ +1 Religión(Int)
- ☐ +3 Sigilo (Des)
- ☒ +4 Supervivencia (Sab)
- ☐ +2 Trato con Animales(Sab)

### 12 SABIDURÍA PASIVA (PERCEPCIÓN)

#### EQUIPO

Estuche para mapas y pergaminos, un documento que demuestra que hablas en nombre de un rey, set de ropa de viaje, set de ropa elegante, bolsa de cinto, camiseta de malla, escudo, estoque, daga, símbolo sagrado, pack de explorador

17

CLASE DE ARMADURA

+3

INICIATIVA

25

VELOCIDAD

MÁX

11

ACTUALES

11

TEMPORALES

DADO DE GOLPE D10

Total 1

#### SALVACIONES DE MUERTE

ÉXITOS ○ ○ ○ FALLOS ○ ○ ○

#### OTRAS COMPETENCIAS

- Todas las armaduras, escudos
- Armas sencillas y marciales

#### RASGOS DE PERSONALIDAD

Estoy al día de los cotilleos y rumores, son una fuente fiable de información.

#### IDEALES

La obediencia y el respeto es lo que mantiene nuestra sociedad a salvo del salvajismo y el caos.

#### VÍNCULOS

Me he prometido a mí mismo que algún día dejaré de ser un vasallo y me convertiré en señor.

#### DEFECTOS

De mis relaciones sentimentales entre la nobleza a surgido una mala fama de la que no puedo huir.

#### IDIOMAS

Común, habla del pantano, Gengo, formigo

#### ATAQUES Y CONJUROS

NOMBRE	BON.ATQ	DAÑO/TIPO
Estoque	+5	1D8+3
Daga (ligera)	+5	1D4+3
Jabalina	+5	1D6+3

alcance 30/120 pies

#### RASGOS Y ATRIBUTOS

- Velocidad nadando 25 pies
- Puedes respirar aire y agua.
- Tu salto largo es de 30 pies y tu salto hacia arriba de hasta 15 pies.
- Tienes ventaja en las tiradas de salvación contra venenos y eres resistente al daño por veneno.
- Sentido divino (4)
- Imposición de manos (5pg)

PC

PP

PE

IS

PO

PPT



# EL RESURGIR DEL DRAGÓN

CLASE LANZADORA  
DE CONJUROS

PALADÍN

+2

CARACTERÍSTICA  
DE LANZAMIENTO

12

SALVACIÓN DE  
CONJURO

+4

BONIFICADOR DE  
ATAQUE DE CONJURO

0

TRUCOS

1

GASTADOS

TOTALES

2

GASTADOS

TOTALES

3

GASTADOS

TOTALES

4

GASTADOS

TOTALES

5

GASTADOS

TOTALES

6

GASTADOS

TOTALES

7

GASTADOS

TOTALES

8

GASTADOS

TOTALES

9

GASTADOS

TOTALES



#### NOTAS

Rasgo: La voz de un rey

Cualquier cosa que digas serán las palabras de un gobernante y cualquier afrenta que sufras la estará sufriendo un reino entero: el temor o el respeto que la gente tiene por tu señor también lo tiene por ti. Puedes solicitar y recibir audiencia con cualquier gobernante, un honor que pocos tienen. Mientras dure tu estancia en la corte, no solo serás bienvenido, sino que se te conferirá un lugar en el que descansar y comida de una calidad propia del señor al que representas.

#### HISTORIA DE CAMPAÑA