

SÁTIRO

Los sátiros son una raza casi desaparecida y los que quedan andan escondidos por los bosques. De la cintura para arriba, sus torsos se asemejan al de un humanoide musculoso y atractivo. Un conjunto de cuernos de carnero rizados emergen de sus cabezas. De la cintura para abajo, sin embargo, sus piernas parecen más a la de una cabra peluda.

Hay leyendas de estas criaturas que dicen que en la antigüedad abundaban en Voldor, hasta que un día un gran mago sátiro abrió un portal a otro plano al que la gran mayoría partieron, sin embargo algunos decidieron quedarse y permanecer ocultos de las demás razas. Se rumorea que el algún bosque hay una civilización de sátiros escondida.

Son una raza tribal y muy pocas veces se ven son incluso más raros que los kitsune y los karasu.

Los aventureros sátiros suelen ser exploradores, bardos, magos o bárbaros.

- **Nombres de mujer:** Rorea, Dasia, Xhamu.
- **Nombres de varón:** Vrak, Suzam, Shol.

RASGOS RACIALES DE LOS SÁTIRO

Tu personaje mida tiene unos cuantos rasgos en común con el resto de miembros de su raza.

Mejora de características. Tu puntuación de Carisma aumenta en 2 y tu puntuación de Destreza en 1.

Edad. Un sátiro alcanza la edad adulta con 20 años y generalmente vive unos 200 años.

Alineamiento. La mayoría de los sátiros son caóticos. Se sienten cómodos en ambientes tribales y silvestres, como dirían ellos. Son prominentemente neutrales, aunque existen notables casos de individuos más polarizados.

Tamaño. Mediano. Los sátiros rondan los 5 pies de altura y suelen ser de complexión robusta.

Velocidad. Tu velocidad caminando es de 35 pies.

Visión en la oscuridad. Al estar acostumbrado a la vida subterránea, tienes una visión superior en la oscuridad y en la penumbra. Puedes ver en la penumbra a una distancia de 60 pies como si fuera luz brillante, y en la oscuridad como si fuera penumbra. En la oscuridad no puedes distinguir colores, solo tonos de gris.

Arma natural. Cabezazo (1d6). Puedes usar tu cabezazo como acción de ataque adicional, aunque solo lles un arma.

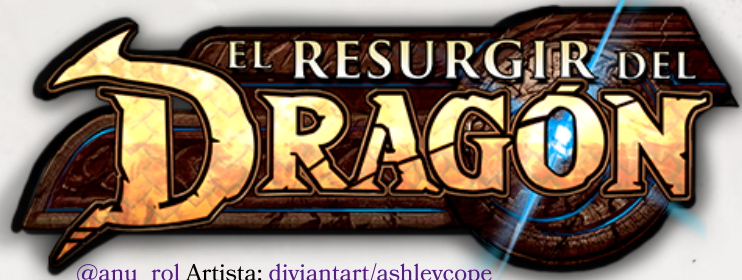
Piel robusta. Obtienes un bonificador de +2 a tu CA.

Persuasivo por naturaleza. Tienes competencia con una habilidad de persuadir.

Piernas ágiles. Tienes ventaja en tiradas de salvación de destreza.

Piernas de acero. Tienes resistencia contra el daño por caída.

Idiomas. Puedes hablar, leer y escribir común, silvano y élfico.



@anu_rol Artista: [diviantart/ashleycope](#)

