

CONAN

Nombre: _____ Edad: _____
Cultura de origen: _____ Piel: _____ Ropajes: _____
Peso: _____ Altura: _____ Cabellos: _____ Ojos: _____
Marcas distintivas: _____ Sexo: _____
Jugador: _____ Campaña: _____ Experiencia: _____

CARACTERÍSTICAS

DESTREZA

INGENIO

CARISMA

FORTALEZA

PERCEPCIÓN

VOLUNTAD

PROFESIONES

CONDICIONES

AGOTADO

ENVENENADO

ATERRORIZADO

HERIDO

Una: -2 / Dos: -3 / Tres o más: -4

ENFERMO

RASGOS

Tirar 4D

PUNTOS

Positivo: 3 mejores, -1 Punto
Negativo: 3 peores, +1 Punto

Fallo: +1 Pasión
Éxito: +1 Determinación

COMBATE

CUERPO A CUERPO

DISTANCIA

AGUANTE INICIAL

10 + FOR + VOL

ARMAS

V. Ataque

V. Defensa

V. Maniobra

DEFENSA

MANIOBRA

TEMPORAL

ARMADURA

Absorción

Penalización

OBJETIVOS

OBJETIVO A CORTO PLAZO

+1 Determinación

+3 Determinación

OBJETIVO A LARGO PLAZO

PASIÓN

Repetir y sumar los 6
Anunciar uso antes de tirar
Sólo se consume si sale algún 6

LEMA

+1 Pasión

DETERMINACIÓN

Repetir toda la tirada
Anunciar uso después de tirar
Se consume siempre