

DONJON

UN JUEGO DE MAZMORRAS A LA VIEJA
USANZA, CON UNA VUELTA DE TUERCA

NOMBRE _____

CLASE O RAZA _____

NOTAS _____

EXPERIENCIA _____ NIVEL _____



Descripción / notas / retrato
títulos / blasón / gestas



BASE TEMP ATRIBUTOS

VIRILIDAD

CEREBRALIDAD

DISCERNIMIENTO

CELERIDAD

AGUANTE

SOCIABILIDAD

TIRADAS DE SALVACIÓN DADOS

CONTRA ILUSIÓN Y CONFUSIÓN

CONTRA VENENO, PARÁLISIS Y
TRANSFORMACIÓN

OTROS VALORES

RIQUEZA PROVISIONES HERIDAS

DADOS HABILIDADES

POSESIONES DADOS

PALABRAS MÁGICAS



DONJON

UN JUEGO DE MAZMORRAS A LA VIEJA
USANZA, CON UNA VUELTA DE TUERCA

NOMBRE _____

CLASE O RAZA _____

NOTAS _____

EXPERIENCIA _____ NIVEL _____



Descripción / notas / retrato
títulos / blasón / gestas



BASE TEMP ATRIBUTOS

VIRILIDAD

CEREBRALIDAD

DISCERNIMIENTO

CELERIDAD

AGUANTE

SOCIABILIDAD

TIRADAS DE SALVACIÓN DADOS

CONTRA ILUSIÓN Y CONFUSIÓN

CONTRA VENENO, PARÁLISIS Y
TRANSFORMACIÓN

OTROS VALORES

RIQUEZA PROVISIONES HERIDAS

DADOS HABILIDADES

POSESIONES DADOS

PALABRAS MÁGICAS

