

# Increíble... ¡Pero jugable!

A veces, los personajes tienden a ser demasiado convencionales. Se puede ser algo más además de un Demonio de Belial pirómano, una Demonio de Andrialfo prostituta, un Ángel de Dominic abogado o un Demonio de Bifrón forense... Los personajes que a continuación se describen son muy diferentes a los estereotipos habituales, y pueden ser interesantes, ya sea para dar ideas a Directores y jugadores, para usarlos como Pj pregenerados o incluso para sacarlos como PnJ en alguna aventura...

## Nombre: Boris Laguna

**Superior:** Scox, Príncipe de las Almas

**Cobertura:** Feto no nato.

FU	VO	AG	PE	PR	AP	PP
1	6	1	3	3	5	11
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Informática				+2		
Medicina				+2		
Táctica				+1		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Hechizar		AP	+0	D131	4PP/ataque	
Miedo		VO	+0	D134	2PP/ataque	
Voluntad		-	-	D353	Permanente	
C. Humanos		VO	+0	D361	2PP/ataque	
Posesión		VO	+0	Esp	1PP/poseído	
Megalomanía		-	-	633	Permanente	

**Descripción:** Boris es un feto de 6 meses, muy majo pese a sus ojos globulosos y sus rasgos aún no definidos. Muy inteligente, está limitado por el triste accidente de no haber nacido aún.

**Equipo:** Boris está en el vientre de Lilian, su madre, que es dónde deben estar este tipo de cosas. En el momento de su encarnación hizo un trato con ella. Ella aceptaba ser controlada por él y él mantenía “en vida” al feto. Lilian aceptó... y Boris uso su poder de Posesión sobre ella. esto le permite controlar fácilmente el cuerpo “de su madre”, a la que usa cómo vehículo y cómo protección. Lilian tiene las siguientes características:

FU	VO	AG	PE	PR	AP	PP
3	2	1	2	2	2	--
<b>Talentos:</b> Esquiva+0, Coche+0, Arma corta +0, Sus labores+0, Correr+0						
<b>Poderes:</b> Armadura+0 (D211) *						

(\* Lilian dispone de este poder ya que sirve de protección a Boris. Siendo un Demonio menos, no divide los daños que podrían ocasionarle un accidente o un ataque).

**Carácter:** Boris es un megalomaniaco de mucho cuidado. No se siente en absoluto limitado por su edad. Se comunica por la boca de su madre y se mueve por el mundo gracias a ella. Su gran pasión es Internet, que ya ha empezado a utilizar (en especial los servicios Chat, para corromper el mayor número posible de almas humanas). Espera con impaciencia el momento de su nacimiento, durante el cual matará a su

madre, para recuperar el punto de poder gastado en poseerla.

**Causas de la muerte:** Boris murió en el vientre de su madre, tras una de tantas palizas que le propinó su marido. Tras su encarnación y posesión de “su madre” decidió librarse del padre, más que nada por razones de seguridad. Así que usó su poder de Control sobre un vecino especialmente irascible, amante de la caza, que le disparó a “su padre” una escopeta de postas en las partes genitales...

**Hobbies:** A Boris le apasionan la Informática y la telemática, y usa su talento y los dedos de su madre para piratear bancos de datos y servidores.

## Nombre: Felipe Donjon

**Superior:** Mammón, Príncipe de Codicia

**Cobertura:** Representante comercial de un fabricante de armas.

FU	VO	AG	PE	PR	AP	PP
1	5	2	4	2	4	11
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Camelar				+2		
Seducción				+2		
Savoir-faire				+1		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Detección del Bien		-	+0	D311	1PP/seg.	
Detec. de la Verdad		-	+0	D316	1PP/min.	
Dialogo mental		-	+0	D322	1PP/min.	
Vehículo		-	-	D554	Permanente	
Soborno		VO	+0	Esp	1PP/intento	
Dandy		-	-	D614	Permanente	

**Descripción:** Felipe, de 31 años, es el típico yuppie agresivo que cuida su cuerpo y que se sabe atractivo con las mujeres. Sería capaz de vender arena del desierto a un beduino, y ello sin perder la sonrisa... No es exactamente un demonio de combate, por lo que no se le destina a misiones violentas... afortunadamente, porque una bofetada lo enviaría de vuelta al Infierno

**Equipo:** Felipe lleva siempre mucho dinero encima, por si hay que sobornar a alguien “in situ”. Nunca se desplaza sin sus tarjetas de crédito (posee *todas* las del mercado) y sin una docena de talonarios de cheques de cuentas bien provistas en los bancos más importantes del mundo. Se desplaza en un jaguar XJS 4.2, que en realidad es un familiar con las características siguientes:

<b>Clito.</b> Familiar bajo el aspecto de un Jaguar XJS 4.2						
<b>FU</b>	<b>VO</b>	<b>AG</b>	<b>PE</b>	<b>PR</b>	<b>AP</b>	<b>PP</b>
<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>5</b>
<b>Talentos:</b> Esquiva+2						
<b>Poderes:</b> Garras+1 (D113), Miedo+0 (D134)						

Felipe no necesita ningún sistema de alarma en su coche, ya que el jaguar usa su poder de Miedo contra todo el que se le acer-ca con malas intenciones. El poder de Garras lo usa para destroz ar los neumáticos de los coches poniéndose a su lado, rueda contra rueda.

**Carácter:** Felipe tiene el carácter del comercial perfecto. Todo hay que decirlo, de cuando en cuando hace uso y abuso de sus talentos y poderes para conseguir sustanciosos contratos.

**Causas de la muerte:** Mientras negociaba un contrato en un país de Oriente medio, Felipe fue tomado como rehén por los Integristas Sunitas Libano-Sírios de tendencia maoísta. Intentó hacerles entrar en razón, les prometió mucho dinero, pero fue ejecutado y enterrado en una fosa común.

**Hobbies:** La única afición de Felipe es la moda. Siempre va vestido a la última, con los diseños de los mejores creadores, y hace frecuentes viajes al extranjero para adquirir toneladas y toneladas de trajes y complementos. Su apartamento, en el centro de la ciudad, es un inmenso guardarropía.

## Nombre: Fernando Rodes

<b>Superior:</b> Kobal, Príncipe del humor negro						
<b>Cobertura:</b> Cómico jubilado.						
<b>FU</b>	<b>VO</b>	<b>AG</b>	<b>PE</b>	<b>PR</b>	<b>AP</b>	<b>PP</b>
<b>2</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>10</b>
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Esquiva				+2		
Comedia				+1		
Chistes				+0		
Danza				+0		
Arma corta				+0		
Discreción				+0		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Multiplicación		VO	+0	D223	1PP/seg.	
Polimorfo		VO	+0	D266	1PP/h.	
Pesadilla		VO	+0	D326	3PP	
Chiste absurdo		VO	+1	Esp	1PP/Victima	
Monomaniaco		-	-	D634	Permanente	

**Descripción:** Fernando es un individuo encorvado, ya anciano (67 años) que parece cargar con todo el peso de los años sobre sus trémulos hombros. No obstante, cuando lo requieren para una misión, se convierte en un tipo alegre y alocado, que nos e corta un pelo a la hora de ponerse su viejo disfraz de payaso si es que hay que llamar la atención, distraer a alguien o simplemente crear un poco de desorden. Cuando conviene, los años no le impiden ser más ágil que una bailarina o más ingenioso que un juglar.

**Equipo:** Ropa a cuadros, bombín, pantalón tres tallas más grande, flor de plástico que escupe agua, zapatos planos y gigantescos, nariz roja, maquillaje... En suma, todo lo que necesita el payaso perfecto. En sus bolsillos esconde mil y una bromas: pistolas de dos cañones (uno saca una banderita que pone bang, el otro hace “bang” de verdad), bombas fétidas de napalm, cajitas de bombones rellenos de cucarachas, arañas y arsénico, cajas-sorpresa llenas de hojas de afeitar, etc...

**Carácter:** Fernando, sin el maquillaje, tiene todo el aspecto de un tipo que acaba de enterrar a su mamá. No obstante, disfrazado de payaso parece transformarse en otra persona, siempre intentando arrancar una sonrisa a la gente, y en especial a sus amigos. Conoce sus limitaciones, así que procurará mantenerse en un segundo plano en caso de combate, usando su poder de Chiste Absurdo para ayudar a sus camaradas.

**Causas de la muerte:** Fernando Rodés era un payaso famoso hace unos años. Pero el circo ya no es lo que era y el viejo payaso no pudo competir con la televisión y el cine. Un día se suicidó en un ataque de desesperación, embistiendo el televisor cuando daba un anuncio de yogurs de fresa (y con tan mala suerte que incrustó la cabeza dentro y se degolló con la pantalla).

**Hobbies:** Fernando tiene placeres muy sencillos. Ha decidido eliminar a todas las personas que juzga responsables de su desgracia. La mayor parte son presentadores de TV, pero hay también actores de culebrones, así como otras personas relacionadas de cerca o de lejos con el mundo del espectáculo. En total, su lista tiene 2387 nombres... Es evidente que entre ellos se esconden varios Ángeles al servicio de Dadá, y quizá algunos Demonios al servicio de Nybbas... claro que esto no es una insinuación para DJ perversos...

## Nombre: Paquita Julve

<b>Superior:</b> Shaytan, Príncipe de la Fealdad.						
<b>Cobertura:</b> Barman de coctelería de diseño.						
<b>FU</b>	<b>VO</b>	<b>AG</b>	<b>PE</b>	<b>PR</b>	<b>AP</b>	<b>PP</b>
<b>4</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>10</b>
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Cócteles				+2		
Escalpelo				+2		
Seducción				+1		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Absorción de dolor		VO	+0	D144	-	
Fealdad		VO	+0	D156	Todos-1	
Polimorfo		VO	+1	D266	1PP/h	
Joya mágica		-	-	D424	Permanente	
Asesino psicópata		-	-	D635	Permanente	

**Descripción:** Paqui no es fea, pero tampoco es demasiado guapa. Corresponde exactamente a la media de la mujer de 33 años. No obstante, con su poder de Polimorfo se convierte en una mezcla de Madonna, Pamela Anderson y Marilyn Monroe pero en guapa... Vamos, alguien capaz de hacer pecar a un santo... o casi.

**Equipo:** A Paqui no le gusta llevar armas, pero en su bolso lleva una cartera con una preciosa colección de bisturís y escalpelos especialmente afilados. Su joya mágica (un collar) posee los poderes de Ácido+0 (D126) y de Forma gaseosa+0 (D335)

**Carácter:** Paqui es una asesina psicópata de la peor especie. Solamente mata a los jóvenes machitos más o menos pijos que se acomodan en su barra a pedirle copas. Paqui intenta primero seducirlos por las buenas, y si el tipo la rechaza o se ríe de ella, se transforma en rubia despampanante, se lo liga, se lo lleva a un sitio tranquilo... y le desfigura la cara con sus afilados juguetitos. No suele hacer nada que les provoque la muerte... (es más divertido dejarlos vivos). No obstante, al menos una vez a la semana se le va la mano con al menos uno de los chicos.

**Causas de la muerte:** Paqui estaba casada con un hombre joven y guapo, y se amaban con un amor más poderoso que el sol y que la luna... o eso pensaban. Su marido se dejó seducir por una chica de 18 años, que le forzó a pedir el divorcio. Paqui se negó, y la jovencita le insinuó al oído de su amante ciertas ideas radicales para terminar con la situación... Quizá el hecho de que la jovencita fuera un Demonio de Andromalios ayudó algo... La cuestión es que el enamorado marido de Paqui asesinó a su mujer asfixiándola bajo una almohada. Paqui, con todo, no le guarda rencor a su marido: Se suicidó cuando la jovencita lo dejó.

**Hobbies:** Además de desfigurar a guaperas, a Paqui esto de ser chica de barra le mola, y de cuando en cuando inventa nuevos cócteles... Cócteles, por cierto, *infernamente* buenos...

## Nombre: Alioune Camara

<b>Superior:</b> Dadá, Arcángel de la Comunicación						
<b>Cobertura:</b> Agente de prensa de una firma de alta costura.						
<b>FU</b>	<b>VO</b>	<b>AG</b>	<b>PE</b>	<b>PR</b>	<b>AP</b>	<b>PP</b>
3	4	3	4	2	4	10
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Arma corta				+1		
Esquiva				+0		
Danza				+0		
Camelar				+0		
Discusión				+0		
Moda				+0		
Cocina				+0		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Hechizar		AP	+0	A161	4PP/ataque	
Polimorfo		-	+0	A266	1PP/h.	
Telepatía		-	+0	A321	1PP/h.	
Diálogo mental		-	+0	A322	1PP/min.	
Control mamíferos		VO	+0	A365	2PP/ataque	
Gula		-	-	A664	Permanente	

**Descripción:** Alioune es de origen Camerunés. Muy hermosa, y ferviente católica, hizo carrera en el mundo de la alta costura como Top Model. Tras su encarnación, a los 28

años, bajó de la pasarela para convertirse en agente de prensa, lo que le permite, gracias a las relaciones y contactos que consigue, seguir más eficazmente los preceptos de su Arcángel.

**Equipo:** Alioune vive en un lujoso chalet en las afueras de la ciudad. Además de una inmensa colección de trajes para cualquier ocasión, catálogos y sus dossiers de trabajo, Alioune posee una Beretta 92 que sabe usar bastante bien. Cuando hay problemas, mete mano a su bolso y “la saca a que le dé el aire”

**Carácter:** Alioune conoce a todo el mundo, está a buenas con todo el mundo y no le hace la zancadilla a nadie. Y no se trata de hipocresía. Ella simplemente es así, amable y optimista, con tendencia a ver solamente el lado bueno de las personas. eso no le impide usar la violencia si la situación lo requiere.

**Hobbies:** Alioune es buena cocinera, y pasa mucho tiempo en la cocina preparando succulentos bocados para ella y sus amigos. Incluso en la peor de las misiones, intentará encontrar un momento para buscar “el pequeño restaurante típico” de la zona. Evidentemente, nunca se saltará una comida si puede evitarlo.

## Nombre: Lucas Barral

<b>Superior:</b> Marco, Arcángel de los intercambios						
<b>Cobertura:</b> Director de Seminarios en el Instituto de Ciencias Políticas.						
<b>FU</b>	<b>VO</b>	<b>AG</b>	<b>PE</b>	<b>PR</b>	<b>AP</b>	<b>PP</b>
3	5	4	3	3	2	11
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Economía				+1		
Esquiva				+1		
Pelea				+1		
Arma a dos manos				+1		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Fuerza		VO	+0	A241	1PP	
Det. futuro cercano		VO	+0	A314	3PP	
Leer pensamientos		VO	+0	A323	3PP	
Bote		-	+0	A333	1PP	
Contrato Divino		-	+0	Esp	1PP	
Instinto Asesino		-	-	A666	Permanente	

**Descripción:** Lucas es un joven de 26 años, muy nervioso, que se debate entre sus convicciones y sus instintos, esa sed de violencia que nunca consigue satisfacer.

**Equipo:** Lucas guarda en su casa un hacha de batalla, de la que se enamoró al verla tras la vitrina de un anticuario. Sabe usarla... quizá demasiado bien. Vive en un pequeño estudio en el casco antiguo, estudio siempre en desorden, lo que refleja sus trastornos mentales.

**Carácter:** Lucas tiene un grave problema psicológico, un problema que le coloca en abierta contradicción con los preceptos de su Arcángel. Pues Marcos abomina todo tipo de violencia (2 columnas de malus para cualquier tentativa de invocación). La cosa no pasa de ahí porque el Arcángel

cree que Lucas solamente usa el hacha en legítima defensa y contra criaturas maléficas. El problema es bastante más grave que eso (ver tabla de defectos en el manual). Por ello Lucas vive en el constante terror de ser descubierto, y tiene fobia a los Ángeles al servicio de Dominic.

**Hobbies:** Por la noche Lucas se refugia en sus libros e intenta escribir una tesis acerca de los flujos financieros del mundo capitalista, para intentar olvidar sus problemas.

## Nombre: Paco Montoya

**Superior:** Francis, Arcángel de la Diplomacia.

**Cobertura:** ¿Delincuente?

FU	VO	AG	PE	PR	AP	PP
3	4	5	3	2	3	10
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Camelar				+3		
Esquiva				+2		
Correr				+0		
Nadar				+0		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Curación de locura		VO	+0	A154	Mitad	
Invisibilidad		-	+0	A261	1PP/3 seg.	
Detec. de la mentira		VO	+0	A316	1PP/min.	
Comunicación		-	+0	A334	Permanente	
Alianza		VO	+0	Esp	2PP	
Lujuria		-	-	A663	Permanente	

**Descripción:** Paco es un joven gitano de 23 años, seguro de sí, sonriente, delgado y extremadamente ágil. Viste siempre tejanos negros ajustados, camisas abiertas, pelo largo y gruesos collares de oro.

**Equipo:** Paco vive en un piso de dos habitaciones en los suburbios. Casi siempre tiene algún que otro delincuente juvenil al que acoge para intentar reinsertarlo en la sociedad. Nunca lleva ningún arma, ni siquiera una navaja.

**Carácter:** Paco odia la violencia y nunca la utiliza, aunque su vida dependa de ello. Está muy identificado con los marginados del barrio y pasa mucho tiempo intentando mejorar sus condiciones de vida, e intentando evitar que las diferentes pandillas juveniles no se peleen entre si. Tiene algo personal contra los cabezas rapadas, a los que intenta apartar del mundo de la violencia y de las drogas. Tiene enemigos mortales, pero también grandes amigos, y son muchos los que "le deben una". También tiene buenos contactos con los servicios sociales del barrio, que lo aprecian mucho.

**Hobbies:** Sólo tiene uno: las mujeres. En especial las jovencitas entre 16 y 20 años, sea cual sea su raza o religión.

## Nombre: María Teresa de Alba

**Superior:** Walther, Arcángel de los exorcistas.

**Cobertura:** Estudiante.

FU	VO	AG	PE	PR	AP	PP
2	6	3	3	4	3	12
<b>Talentos</b>				<b>Nivel</b>		
Pelea				+1		
Historia				+1		
Teología				+1		
Discusión				+1		
<b>Poderes</b>		<b>Carac.</b>	<b>Nivel</b>	<b>Num.</b>	<b>Coste</b>	
Agua bendita		PR	+0	A124	4PP/ataque	
Absorb. de Voluntad		VO	+0	A141	-	
Miedo		VO	+0	A164	2PP/ataque	
Voluntad		-	-	A353	Permanente	
Exorcismo		VO	+0	A	8PP	
Pereza		-	-	A661	Permanente	

**Descripción:** María Teresa tiene 16 años, es morena, lleva el pelo siempre muy corto y la ropa de marca: tejanos limpios, mocasines Celine, jersey de cachemira y clips dorados en el pelo. En verano cambia el jersey por un Lacoste.

**Equipo:** Vive con sus padres, en la zona alta de la ciudad. Argumenta que es para hacer mejor su trabajo, sin tener que pensar en arreglar la casa o cocinar. Sus padres no se enteran de nada, y de lo único que hablan con "la niña" es de los problemas habituales de las adolescentes de su edad: Por qué no puede salir de noche y cosas así.. María Teresa no posee armas.

**Carácter:** María Teresa sería una fanática si no fuera tan perezosa. Se levanta tardísimo por la mañana y no hace absolutamente nada en el Instituto (pese a que saca bastantes buenas notas). Como la mayoría de los ángeles al servicio de Walther, ve el Mal acechando por todas partes, pero eso no la altera. Su frase favorita es: "*Las Fuerzas del Mal deben ser perseguidas sin piedad... pero después del desayuno*" No obstante, una vez puesta en materia es bastante eficaz en la lucha contra los demonios: Muy responsable y quizá un poco cruel. María Teresa no gusta de usar la fuerza física, salvo como último recurso o para inmovilizar a un adversario... Claro que ella, rociar a un demonio con Agua bendita no lo considera un acto de fuerza física...

**Hobbies:** La teología y su cama.