

Nombre	_____	Arquetipo	_____
Apellido	_____	Profesión	_____
Edad	_____	Talla	_____
Reino	_____	Peso	_____
Don	_____	Debilidad	_____



CUERPO		MENTE		ALMA	
fuerza	_____	Intelecto	_____	Carisma	_____
Energía	_____	Percepción	_____	Instinto	_____
Agilidad	_____	Tenacidad	_____	Comunicación	_____

INI	Df	DM	0	UE 10	UE 14
REA _____	Básico _____	Básico _____	DES _____	-3	+1 Nivel
Carga _____	Carga _____	Carga _____	Carga _____		
Prot. _____	Prot. _____	Magia _____			
Magia _____	Magia _____				
Total _____	Total _____	Total _____	Renombre		

Acrobacia _____	Lenguas* _____	Galdr* _____
Artesanía _____	Medicina* _____	Runas* _____
Artes _____	Mercado _____	Sejdr* _____
Buscar _____	Movimiento _____	
Cabalar _____	Natación _____	Armas cortas _____
Conducir carro _____	Navegación _____	Armas largas _____
Discreción _____	Negociación _____	Armas a dos manos _____
Elocuencia _____	Saber _____	Armas de asta _____
Empatía _____	Sagas _____	Armas de tiro _____
Escalada _____	Seducción _____	Lanzar _____
Esquivar _____	Superstición _____	Lucha _____
Herboristería _____	Supervivencia _____	Armas improvisadas _____
Intimidación _____	Táctica _____	
Juegos _____	Tradiciones _____	
Latrocinio _____	Vigilancia _____	

Vida	Armas	Nivel	Daño	CA	MA	LA	EA	Proezas
0	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
-3	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

IND	Acciones					Reserva de dados
0	Básica	-2	-5	-10	-20	
Muerte				-15		

Equipamiento / Dinero

Historia

Renombre

Logros destacados:

### PROEZAS MARCIALES

Nombre

Nivel Efecto

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

### SORTILEGIOS DE SEJDR

Nombre

Nivel

Pen.

Prep.

Objetivo Efecto

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

### SORTILEGIOS DE GALDR

UE

Dominio

Duración

Área/ Nº objetivos Efecto

3	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____

UE

Dominio

Duración

Área / Número de objetivos Efecto

3	_____	_____	_____	_____
6	_____	_____	_____	_____
9	_____	_____	_____	_____
12	_____	_____	_____	_____
15	_____	_____	_____	_____

### RUNAS

UE

Nombre

Nivel

Soporte / Duración Efecto

3	_____	_____	Piel - Hora	_____
6	_____	_____	Tejido - Día	_____
9	_____	_____	Cuero - Semana	_____
12	_____	_____	Madera - Mes	_____
15	_____	_____	Piedra / metal - Año	_____