

INFINITY

EL JUEGO DE ROL

NOMBRE			
JUGADOR			
FACCIÓN	ASCENDENCIA		
MUNDO NATAL	ESTATUS		

PUNTOS INFINITY	RECARGA	REACCIONES

DAÑO EXTRA				PX	
INFOGUERRA	PSICOGUERRA	C/C	A DISTANCIA	TOTALES	GASTADOS

DAÑO

DEFENSAS

DETERMINACIÓN									

SEGURIDAD	MORAL	PB

CABEZA
1-2

BRAZO DER.	BRAZO IZQ.
3-5	6-8

TORSO
9-14

PIERNA DER.	PIERNA IZQ.
15-17	18-20

HERIDAS

EFFECTOS DE PROBLEMA

ARMADURA EQUIPADA

ATRIBUTOS Y HABILIDADES

AGILIDAD				
HABILIDAD	HAB. CAR.	DOM	PER	N.OB
ACROBACIAS	<input type="checkbox"/>			
COMBATE C/C	<input type="checkbox"/>			
SIGILO	<input type="checkbox"/>			

ATENCIÓN				
HABILIDAD	HAB. CAR.	DOM	PER	N.OB
ANÁLISIS	<input type="checkbox"/>			
APTITUD EXTRAPLANETARIA	<input type="checkbox"/>			
LATROCINIO	<input type="checkbox"/>			
OBSERVACIÓN	<input type="checkbox"/>			
SUPERVIVENCIA	<input type="checkbox"/>			

POTENCIA				
HABILIDAD	HAB. CAR.	DOM	PER	N.OB
ATLETISMO	<input type="checkbox"/>			
RESISTENCIA	<input type="checkbox"/>			

COORDINACIÓN				
HABILIDAD	HAB. CAR.	DOM	PER	N.OB
BALÍSTICA	<input type="checkbox"/>			
NAVES ESPACIALES	<input type="checkbox"/>			
PILOTAJE	<input type="checkbox"/>			

INTELIGENCIA				
HABILIDAD	HAB. CAR.	DOM	PER	N.OB
CIENCIA	<input type="checkbox"/>			
EDUCACIÓN	<input type="checkbox"/>			
HACKEO	<input type="checkbox"/>			
MEDICINA	<input type="checkbox"/>			
PSICOLOGÍA	<input type="checkbox"/>			
TECNOLOGÍA	<input type="checkbox"/>			

PERSONALIDAD				
HABILIDAD	HAB. CAR.	DOM	PER	N.OB
MANDO	<input type="checkbox"/>			
PERSUASIÓN	<input type="checkbox"/>			
TRATO CON ANIMALES	<input type="checkbox"/>			
VIDA SOCIAL	<input type="checkbox"/>			

VOLUNTAD				
HABILIDAD	HAB. CAR.	DOM	PER	N.OB
DISCIPLINA	<input type="checkbox"/>			

GEIST

NOMBRE DEL GEIST						
AGI	ATE	POT	COO	INT	PER	VOL

DEFENSAS					
FIREWALL	DETERMINACIÓN	ESTRUCTURA			
SEGURIDAD	MORAL	BLINDAJE			

PROBLEMAS																	
BRECHAS						METANOIA						AVERÍAS					

HABILIDAD	DOM	PER	N.OB	HABILIDAD	DOM	PER	N.OB

RASGOS

1		4	
2		5	
3		6	

ENLACE DE FACCIÓN

IDENTIDAD	
FACCIÓN	
PROTOCOLO DE CONTACTO	

OBJETIVO ENCUBIERTO

ARMAS

NOMBRE DE ARMA				
DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS	
-----------------	--

NOMBRE DE ARMA				
DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS	
-----------------	--

TALENTOS

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFECTO		

NOMBRE	HABILIDAD	NIVELES
EFECTO		

CUERPO

TIPO						
AGI	ATE	POT	COO	INT	PER	VOL

MEJORAS

NOMBRE	TIPO	LUGAR

CARACTERÍSTICAS DEL CUERPO

DESCRIPCIÓN DEL PERSONAJE

ALTURA	PESO	CABELLO	OJOS

MUNICIÓN

NOMBRE	CATEGORÍA	RECARGA
CARACTERÍSTICAS		

NOMBRE	CATEGORÍA	RECARGA
CARACTERÍSTICAS		

NOMBRE	CATEGORÍA	RECARGA
CARACTERÍSTICAS		

NOMBRE	CATEGORÍA	RECARGA
CARACTERÍSTICAS		

EQUIPO

RECURSOS	INGRESOS	LÍQUIDO	DESCUBIERTO

[illegible]

SUMINISTROS

[illegible]

INFINITY

EL JUEGO DE ROL

ADENDA AL PERSONAJE

TRASFONDO

EDAD	IDIOMAS

CARACTERÍSTICAS DE LA SENDA VITAL

ESTATUS FAMILIAR	
ENTORNO FAMILIAR	
EVENTO DE JUVENTUD	
ESTUDIOS	
EVENTO DE ADOLESCENCIA	
PRIMERA PROFESIÓN	
SEGUNDA PROFESIÓN	
TERCERA PROFESIÓN	
CUARTA PROFESIÓN	
FACCIONES ANTERIORES	

OTROS EVENTOS O NOTAS DE LA SENDA VITAL

MÁS INFORMACIÓN

ESTILOS DE VIDA

NOMBRE	NIVEL	MANT.

FAMILIA

PADRES	
CÓNYUGE	
HERMANOS	
HIJOS	
OTROS PARIENTES	

IDENTIFICACIONES FALSAS

NOMBRE	PUNT.

RETRATO

--

PERSONALIDAD

GUSTOS	
ADVERSIONES	
PECULIARIDADES	
FOBIAS	
FRASES TÍPICAS Y GRITOS DE BATALLA	

CONTACTOS

NOMBRE	NOTAS

[illegible][illegible]

OTRAS ARMAS

NOMBRE DEL ARMA

DISTANCIA

DAÑO

RÁFAGA

TAMAÑO

MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

NOMBRE DEL ARMA

DISTANCIA

DAÑO

RÁFAGA

TAMAÑO

MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

NOMBRE DEL ARMA

DISTANCIA

DAÑO

RÁFAGA

TAMAÑO

MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

NOMBRE DEL ARMA

DISTANCIA

DAÑO

RÁFAGA

TAMAÑO

MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

[illegible]

NOTAS

ADVERSARIO

NOMBRE DEL ADVERSARIO

AGI	ATE	POT	COO	INT	PER	VOL

ÁREAS DE DOMINIO

COMBATE			MOVIMIENTO			INTERACCIÓN		
FORTALEZA			SENTIDOS			TÉCNICA		

DEFENSAS

FIREWALL			DETERMINACIÓN			VIGOR		
SEGURIDAD			MORAL			BLINDAJE		

PROBLEMAS

BRECHAS						METANOIA						HERIDAS						
---------	--	--	--	--	--	----------	--	--	--	--	--	---------	--	--	--	--	--	--

NOMBRE DEL ATAQUE

DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

NOMBRE DEL ATAQUE

DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

NOMBRE DEL ATAQUE

DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

EQUIPO

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

DESCRIPCIÓN

NOTAS

REMOTO

NOMBRE DEL REMOTO

AGI	ATE	POT	COO	INT	PER	VOL

ÁREAS DE DOMINIO

COMBATE			MOVIMIENTO			INTERACCIÓN		
FORTALEZA			SENTIDOS			TÉCNICA		

DEFENCES

FIREWALL			DETERMINACIÓN			ESTRUCTURA		
SEGURIDAD			MORAL			BLINDAJE		

PROBLEMAS

BRECHAS						METANOIA						AVERÍAS						
---------	--	--	--	--	--	----------	--	--	--	--	--	---------	--	--	--	--	--	--

NOMBRE DEL ATAQUE

DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

NOMBRE DEL ATAQUE

DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

NOMBRE DEL ATAQUE

DISTANCIA	DAÑO	RÁFAGA	TAMAÑO	MUNICIÓN

CARACTERÍSTICAS

EQUIPO

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

DESCRIPCIÓN

NOTAS

GEIST

NOMBRE DEL GEIST

AGI	ATE	POT	COO	INT	PER	VOL

DEFENSAS

FIREWALL		DETERMINACIÓN		ESTRUCTURA	
SEGURIDAD		MORAL		BLINDAJE	

PROBLEMAS

BRECHAS					METANOIA					AVERÍAS				
---------	--	--	--	--	----------	--	--	--	--	---------	--	--	--	--

HABILIDAD	DOM	PER	N.OB	HABILIDAD	DOM	PER	N.OB

RASGOS

1		4	
2		5	
3		6	

TALENTOS

NOMBRE		HABILIDAD		NIVELES	
EFFECTO					
NOMBRE		HABILIDAD		NIVELES	
EFFECTO					
NOMBRE		HABILIDAD		NIVELES	
EFFECTO					
NOMBRE		HABILIDAD		NIVELES	
EFFECTO					
NOMBRE		HABILIDAD		NIVELES	
EFFECTO					
NOMBRE		HABILIDAD		NIVELES	
EFFECTO					

AVATAR RA

INTERPRETACIÓN

TRASFONDO

OTRAS NOTAS