



SAQUEADORES DE TUMBAS

HPJ

NOMBRE CLASE

PUNTOS DE VIDA [PV] PUNTOS DE EXPERIENCIA [PX]

VARIOS

CARACTERÍSTICAS

FORTALEZA <input type="text"/>				
CARGAR	CORRER	FORZAR	NADAR	SALTAR

AGILIDAD <input type="text"/>				
ESCAPAR	EQUILIBRIO	ESQUIVAR	ESCALAR	MONTAR

ASTUCIA <input type="text"/>				
DESCIFRAR	FABRICAR	INTUIR	INUTILIZAR	SABER

ENTORNO <input type="text"/>				
AVISTAR	LOCALIZAR	ESCONDERSE	ESCUCHAR	SIGILO

MAGIA <input type="text"/>				
DETECTAR	L. CONJUROS	RESISTIR	CONOCIMIENTO	DESACTIVAR

--



EQUIPO

ARMAS

CONJUROS

VARIOS