



Nombre :

Alias :

Sexo :

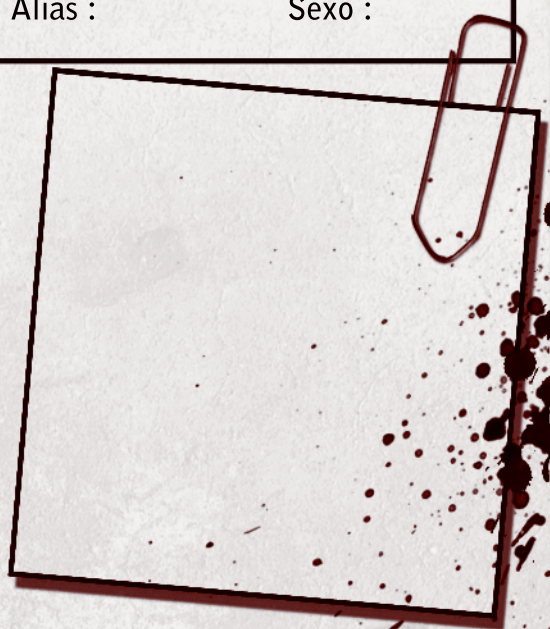
Edad :

Altura :

Peso :

Profesión :

Historia :



AGILIDAD

Acrobacias

Contorsión

Discreción

Equitación

Esquivar

Lucha

Melé

Saltar

Trepar

CONOCIMIENTOS

Ciencias Ocultas

Demolición

Electrónica

Erudición

Falsificación

Informática

Lenguas

Medicina

Negocios

Orientarse

Seguridad

Nivel de Heridas

☐ 0 a 3

Aturdido

☐ 4 a 8

Herido

☐ 4 a 8

Gravemente herido

☐ 9 a 12

Incapacitado

☐ 13 a 15

Herido de muerte

☐ 16+

Muerto

DESTREZA

Armas de fuego

Armas de tiro

Conducir

Dedos ágiles

Forzar cerradura

Lanzar

Reparar

PERCEPCIÓN

Arte

Camuflaje

Buscar

Callejeo

Investigación

Juegos

Rastrear

Supervivencia

Escala de Estrés

Tranquilo

Nervioso

Estresado

Angustiado

Aterrorizado

Conmocionado

D8

D10

D10

D12

D12

D15

☐

☐

☐

☐

☐

☐

-1Dx1

-1Dx2

-1Dx4

-2Dx1/-1Dx4

Trauma

Puntos de Cojones

Puntos de Personaje

Bonificación al daño :

Movimiento :

Nivel de vida :

FUERZA

Correr

Levantar

Nadar

Resistencia

PRESENCIA

Amaestrar

Disfrazarse

Empatía

Engañar

Intimidación

Ordenar

Persuadir

Seducir

Voluntad

EQUIPAMIENTO

ARMAS

Tipo

Daño

Munición

Corto

Medio

Largo