

Z-TEAM

ARMAMENTO





Cuchillo

Habilidad

Daño

+1D

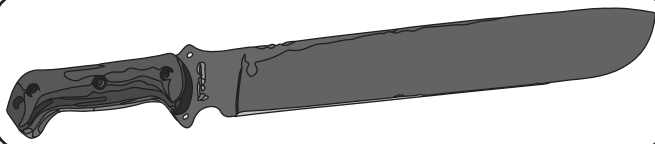


Cuchillo

Habilidad

Daño

+1D

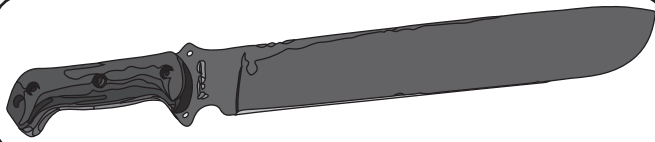


Machete

Habilidad

Daño

+1D+2

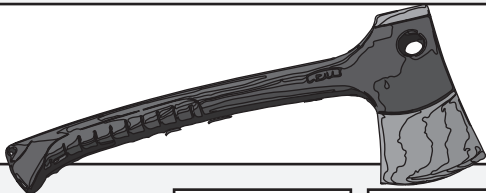


Machete

Habilidad

Daño

+1D+2

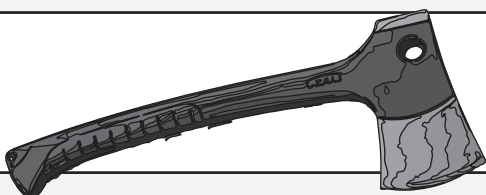


Hacha

Habilidad

Daño

+2D



Hacha

Habilidad

Daño

+2D



Barra

Habilidad

Daño

+1D+2

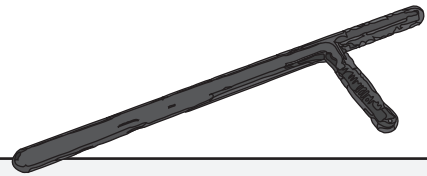


Barra

Habilidad

Daño

+1D+2

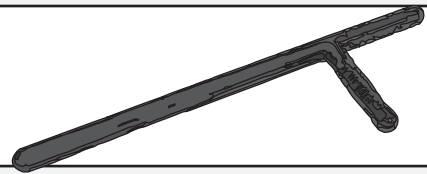


Tonfa

Habilidad

Daño

+1D+2

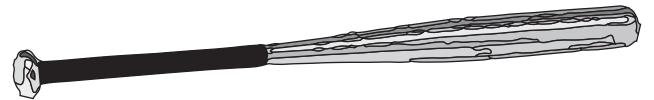


Tonfa

Habilidad

Daño

+1D+2

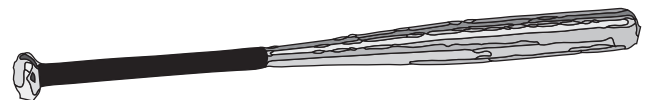


Bate

Habilidad

Daño

+1D+1



Bate

Habilidad

Daño

+1D+1



Revolver .38

Habilidad

Daño

4D

Precio

F(MF)

Munición

6

Corto

15

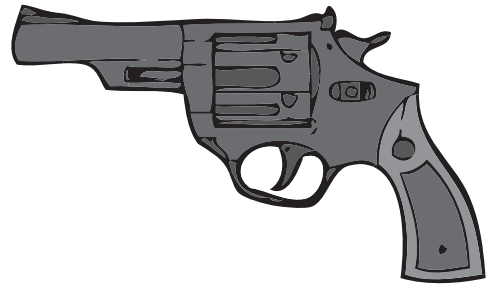
Alcance

Medio

30

Largo

45



Revolver .38

Habilidad

Daño

4D

Precio

F(MF)

Munición

6

Corto

15

Alcance

Medio

30

Largo

45



Automática .45

Habilidad

Daño

4D+1

Precio

M(F)

Munición

12

Corto

10

Alcance

Medio

20

Largo

30



Automática .45

Habilidad

Daño

4D+1

Precio

M(F)

Munición

12

Corto

10

Alcance

Medio

20

Largo

30



Automática 9mm

Habilidad

Daño

3D+2

Precio

M(F)

Munición

15

Corto

10

Alcance

Medio

20

Largo

30



Automática 9mm

Habilidad

Daño

3D+2

Precio

M(F)

Munición

15

Corto

10

Alcance

Medio

20

Largo

30



Revolver .357

Habilidad

Daño

5D

Precio

F(MF)

Munición

6

Corto
20

Alcance

Medio
35

Largo
50



Revolver .357

Habilidad

Daño

5D

Precio

F(MF)

Munición

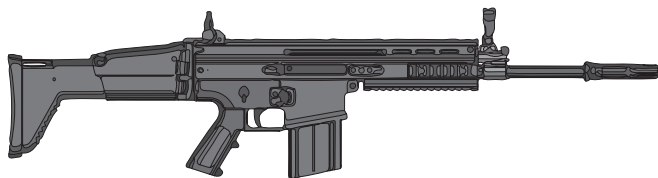
6

Corto
20

Alcance

Medio
35

Largo
50



Fusil de asalto SCAR-L

Habilidad

Daño

6D+2

Precio

D(D)

Munición

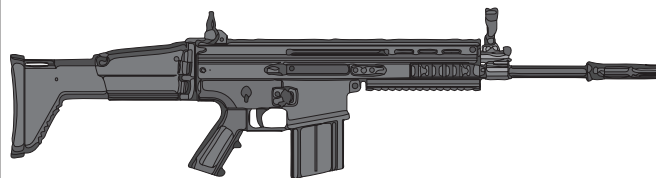
20

Corto
40

Alcance

Medio
80

Largo
160



Fusil de asalto SCAR-L

Habilidad

Daño

6D+2

Precio

D(D)

Munición

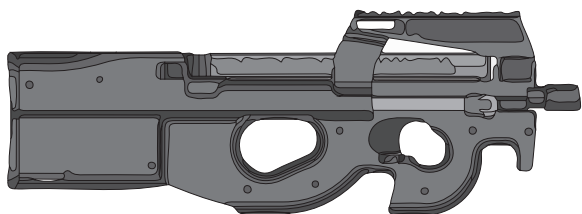
20

Corto
40

Alcance

Medio
80

Largo
160



Subfusil P-90

Habilidad

Daño

4D+2

Precio

M(F)

Munición

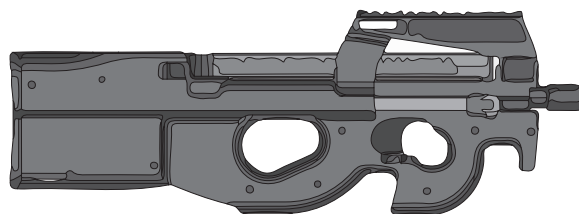
50

Corto
40

Alcance

Medio
80

Largo
120



Subfusil P-90

Habilidad

Daño

4D+2

Precio

M(F)

Munición

50

Corto
40

Alcance

Medio
80

Largo
120



Revolver .357

Habilidad

Daño

5D

Precio

F(MF)

Munición

6

Corto

20

Alcance

Medio

35

Largo

50



Revolver .357

Habilidad

Daño

5D

Precio

F(MF)

Munición

6

Corto

20

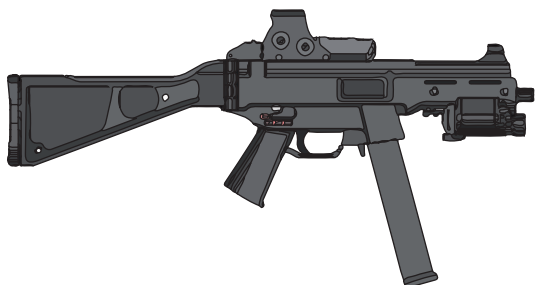
Alcance

Medio

35

Largo

50



HK UMP .45

Habilidad

Daño

4D+2

Precio

F(MF)

Munición

25

Corto

35

Alcance

Medio

70

Largo

100



HK UMP .45

Habilidad

Daño

4D+2

Precio

F(MF)

Munición

25

Corto

35

Alcance

Medio

70

Largo

100



Colt M4 CQB

Habilidad

Daño

6D

Precio

D(D)

Munición

30

Corto

45

Alcance

Medio

80

Largo

170



Colt M4 CQB

Habilidad

Daño

6D

Precio

D(D)

Munición

30

Corto

45

Alcance

Medio

80

Largo

170



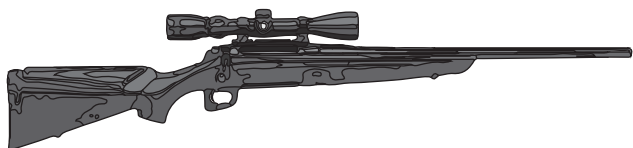
Escopeta Mossberg 500

Habilidad	Daño 6D+2	Precio F(MF)
Munición 8	Alcance Corto 20 Medio 40 Largo 60	



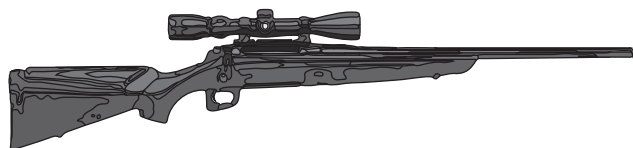
Escopeta Mossberg 500

Habilidad	Daño 6D+2	Precio F(MF)
Munición 8	Alcance Corto 20 Medio 40 Largo 60	



Remington Mod.30

Habilidad	Daño 5D+1	Precio F(MF)
Munición 6	Alcance Corto 20 Medio 75 Largo 200	



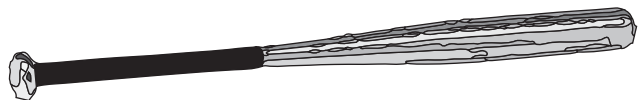
Remington Mod.30

Habilidad	Daño 5D+1	Precio F(MF)
Munición 6	Alcance Corto 20 Medio 75 Largo 200	



Hacha

Habilidad	Daño +2D
-----------	---------------------------



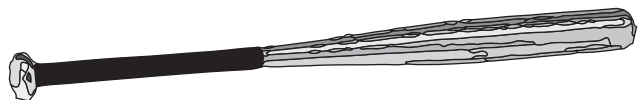
Bate

Habilidad	Daño +1D+1
-----------	-----------------------------



Hacha

Habilidad	Daño +2D
-----------	---------------------------



Bate

Habilidad	Daño +1D+1
-----------	-----------------------------