

PINTURAS CORPORALES

por David Thomas.

Las culturas incivilizadas de los Dominios del Mar del Terror han desarrollado métodos de pintura corporal para camuflarse o intimidar a sus enemigos. Estas pinturas están hechas a partir de varias sustancias naturales que se encuentran en sus tierras natales. Cada estilo cultural de pintura corporal es único, aunque todos ellos consiguen los mismos efectos básicos.

En las áreas civilizadas, la pintura corporal se ha convertido en una mercancía bastante común, aunque en estas zonas se usa mayoritariamente como adorno. Cada tipo de pintura puede ser comprado por 1 luna por "dosis". Una dosis es la cantidad necesaria para una aplicación en un individuo.

Alternativamente, un personaje puede buscar los ingredientes naturales en el exterior con una tirada de Supervivencia. Un éxito proporciona suficiente para una "dosis" y un aumento suficiente para 5. Esta tirada se modifica con +2 en las cercanías de la región natal del personaje, y de -2 a -4 en zonas completamente desconocidas o desoladas.

Para aplicar con éxito y ganar los efectos de la pintura es necesario superar una tirada de Conocimiento (pintura corporal). Aplicar la pintura lleva media hora, o 15 minutos con un aumento. Permanece 6 horas, 12 con un aumento.

Pintura de guerra: este estilo de pintura de guerra hace al usuario parecer más fiero, intimidante o inusual. Esto otorga al personaje +1 a las tiradas de Intimidación en combate.

Pintura fantasma: preferida por ladrones, asesinos, o por aquellos que vienen de un entorno urbano o cavernícola, esta pintura en blanco y negro da +1 a las tiradas de Sigilo en interior, o en el exterior dentro de un asentamiento.

Pintura de camuflaje: preferida por cazadores, exploradores y espías, esta pintura da +1 a las tiradas de Sigilo en el medio natural.

Espiritual: normalmente aplicada por un shamán o un druida, y algunos tipos de sacerdote, esta pintura corporal inspira fe y espiritualidad en su portador. Proporciona un bono de +1 a las tiradas de Espíritu.

Estética: este es el tipo de arte corporal normalmente preferido por los habitantes de las ciudades, aunque algunas culturas bárbaras lo utilizan para demostrar su estatus. Proporciona a su portador +1 a Carisma cuando interacciona con un grupo específico, o para un propósito específico. Los ejemplos incluyen seducción, interaccionar con el consejo tribal, hacer trueque con un clan específico, impresionar a algunas cortesanas de la alta sociedad. La aprobación del DJ y la discreción son importantes, ya que no todos los grupos aprecian la decoración corporal.

