

# LEYENDAS DE LA MARCA DEL ESTE

Nombre \_\_\_\_\_  
 Especie \_\_\_\_\_  
 Clase \_\_\_\_\_  
 Alineamiento \_\_\_\_\_  
 Religión \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

☒ Marcar característica Primaria

### FUERZA

Parálisis  
 Constricción  
 Aplastamiento

### DESTREZA

Trampas  
 Ataque de aliento

### CONSTITUCIÓN

Enfermedad  
 Drenaje de energía  
 Veneno

### INTELIGENCIA

Magia arcana  
 Ilusiones

### SABIDURIA

Magia divina  
 Confusión  
 Ataque de mirada  
 Polimorfización  
 Petrificación  
 Parálisis

### CARISMA

Ataque de muerte  
 Encantamiento  
 Miedo

## MOVIMIENTO



## INICIATIVA



## PUNTOS DE GOLPE



## NIVEL



Puntos de experiencia: \_\_\_\_\_

Necesarios para pasar de nivel: \_\_\_\_\_

Base + Armadura + Escudo + Bonificador Destreza + Bonificador Magia + Bonificador Miscelánea =

10

Tipo

Clase de Armadura

CA



## ARMA

# Ataques

Bonificador para atacar

+ Bonificador característica

+ Bonificador mágico

+ Bonificador miscelánea

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

+ Bonificador

Munición



## MONTURA, COMPAÑERO ANIMAL, FAMILIAR

Tipo

Nombre

Movimiento

Ataque / Daño

Habilidades

CA

PG



## CONJUROS

Conjuros 1º 2º 3º 4º 5º 6º 7º 8º 9º

Conjuro Nivel Tiempo de lanzamiento Alcance Área de efecto Duración de salvación a conjuros Componentes

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

Conjuro Nivel Tiempo de lanzamiento Alcance Área de efecto Duración de salvación a conjuros Componentes

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

Descripción

## EQUIPO

Oro:  
 Plata:  
 Platino:  
 Cobre:  
 Gemas:



TESORO