

Jugador

Nivel

Clase

Alineamiento

Nombre del Personaje

FUE

INT

DES

SAB

CON

CAR

Retrato

Dado

Base

Combate

Movimiento

Carrera

Cargado

Clase de Armadura

Puntos de Golpe

CLASICOS DE LA MARCA

Habilidades

Base	D6	
1-2	___	Sorprendido
1	___	Escuchar ruidos
1-2	___	Derribar puertas
Esp	___	Detectar puertas secretas
1	___	Detectar trampas y fosos
Esp	___	Rastrear en exteriores
Esp	___	Rastrear en interiores
Esp	___	Ocultarse

Habilidades Especiales

Armas

Armaduras

Abrir Cerraduras	___%
Enc/Des. Trampas	___%
Hurtar	___%
Mov. Silencioso	___%
Escalar muros	___%
Escondarse en las sombras	___%
Comprender lenguajes	___%
Usar pergaminos	___%

Iniciativa

DES + MISC

Conjuros

Tiradas de Salvación

D20 Superar

Modificador

Veneno o Muerte

Varitas Mágicas

Petrificación o Parálisis

Aliento de Dragón

Varitas o Conjuros

Total EXPERIENCIA Necesaria

Flechas

Munición

Piedras

Otros

Notas

Equipo

Carga

Tesoro

Gemas y objetos de valor

Monedas

Platino

Oro

Electro

Plata

Cobre

9 8 7 6 5 4 3 2 1 0 -1 -2 -3

AVENTURAS EN LA MARCA DEL ESTE