

PERSONAJE

ALINEAMIENTO

CLASE

JUGADOR

PX ACTUALES

DM

PX NECESARIOS



DADO DE VIDA

PUNTOS DE GOLPE

CARGA MÁXIMA

HABILIDADES

ATAQUE A DISTANCIA
ATAQUE C.C.
BONO DE ATAQUE POR NIVEL
ATAQUE

NIVEL

FUERZA

DESTREZA

CONSTITUCIÓN

INTELIGENCIA

SABIDURÍA

CARISMA

CA

SALVACIONES

INVENTARIO

M.P.T

M.O

M.E

M.P

M.C

Nº MAX SEGUIDORES

MOVIMIENTO BASE

CARRERA

COMBATE

CARGADO

CLASICOS DE LA MARCA

