# Vermigor

Personaje: _____
Jugador: _____
Clase: _____
Alineamiento: _____
Trasfondo: _____
Aspecto: _____
Edad: _____ Sexo: _____ Nivel: _____
Ptos. de Exp.: _____ PX siguiente Nivel: _____

## Tiradas de Salvación

| Puntuación | | Modificador |
|---|---|---|
| ____ | Veneno o Muerte | ____ |
| ____ | Varita Mágica | ____ |
| ____ | Petrificación y Parálisis | ____ |
| ____ | Arma de Aliento | ____ |
| ____ | Conjuro, Vara o Cetro | ____ |

## Ataque

Ataque

Cuerpo a Cuerpo (+fue) ____
Proyectiles (+des) ____

## Clase de Armadura

CA

Tipo _____
Escudo _____
Otros _____

## Armas

| Arma | Ataque | Daño |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## Equipo

| | Peso | | Peso |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Peso total ____

## Gemas y Joyas

## Tesoro

Monedas de platino ____
Monedas de oro ____
Monedas de electro ____
Monedas de plata ____
Monedas de cobre ____

## Características

| | Punt. | Mod. |
|---|---|---|
| Fuerza | ____ | ____ |
| Destreza | ____ | ____ |
| Constitución | ____ | ____ |
| Inteligencia | ____ | ____ |
| Sabiduría | ____ | ____ |
| Carisma | ____ | ____ |

## Habilidades

| Clase | Base | Total |
|---|---|---|
| Acrobacias | DES | ____ |
| Atletismo | DES | ____ |
| Ciencia Mágica | INT | ____ |
| Encanto | CAR | ____ |
| Erudición | INT | ____ |
| Interpretación | CAR | ____ |
| Intimidación | CAR | ____ |
| Naturaleza | SAB | ____ |
| Latrocinio | DES | ____ |
| Ocultismo | INT | ____ |
| Oficio | SAB | ____ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Percepción | SAB | ____ |
| Religión | SAB | ____ |
| Sanación | SAB | ____ |
| Sigilo | DES | ____ |
| Viaje | INT | ____ |

## Habilidades Especiales

## Movimiento

Base ____ m
Carrera (x3) ____ m
Actual ____ m

## Carga

Sobrecargado ____ kg
Carga Máxima ____ kg
Carga Actual ____ kg

## Ptos. de Golpe

Totales Heridas

## Ptos. de Cordura

Totales Actuales

## Idiomas