



Nuevos tipos de personaje (AJ) para Aventuras en la
Marca del Este basados en personajes de La DragonLance.

Enano Oscuro: Los Enanos oscuros habitan siempre y sin excepción en el interior de montañas, gustando de vivir en plena oscuridad. Son alérgicos a la luz del sol, síntoma que han desarrollado al pasar décadas y centenarios lejos de la luz solar. Son considerados locos por sus parientes y en alguna ocasión han llegado a traicionarse entre ellos, siendo el clan enano más odiado.

Son extremadamente pálidos y de cabello blanco o gris, alguno de ellos incluso es albino.

Son el único clan enano que siente verdadero interés en la magia.



Requisitos: CON 11.

Característica principal: Constitución

Dado de Golpe: D8

Nivel máximo: 10

Los Enanos Oscuros están acostumbrados a la oscuridad y eso les ha proporcionado con el paso de los años una visión nocturna hasta 40 metros.

Saben esconderse muy bien y son sigilosos. Esconderse en las sombras 30%, moverse en silencio 30%, Usar pergaminos 30%, escuchar ruidos 1-2, ocultarse 1-2, rastrear en interiores 1-3 y detectar trampas y fosos 1-2. Conoce tantos idiomas como un Enano (caja roja). Sufre penalización de -2 a sus T.S., a su ataque y a su defensa (+2) a plena luz del día debido a su alergia solar. Su T.S. es igual que la del Enano (caja roja).

Tabla de progresión de niveles del Enano Oscuro

Nivel	P.Experiencia	Dado de Golpe
1	0	1d8
2	2.000	2d8
3	4.000	3d8
4	8.000	4d8
5	17.000	5d8
6	35.000	6d8
7	70.000	7d8
8	140.000	8d8
9	260.000	9d8
10	400.000	+3PG.

Enano Gully: Los Gully son duros supervivientes amantes de explicar relatos sobre sus hazañas en combate. Las leyendas dicen que los Gully nacieron de la unión de Gnomo y Enanos durante los años antiguos. Estos híbridos de Enano y Gnomo heredaron los peores rasgos y las peores cualidades de ambas razas y por ello antaño fueron expulsados de sus clanes, pasando mil y una hasta la época actual dónde su duro pasado de constante lucha les ha hecho duros y dignos. Los Gully prefieren correr o suplicar piedad a su rival, hartos de tantos años de sufrimiento, pero si se ven entre la espada y la pared o un ser querido está en peligro, lucharán con ferocidad hasta la muerte, demostrando que son excelentes guerreros. Pese a que son muy estúpidos, son orgullosos y saben comportarse como es debido.



Requisitos: CON 11 y DES 9

Característica principal: Destreza

Dado de Golpe: D8

Nivel máximo:10

Al ser tan pequeños y escurridizos ganan -1 a su CA. Pueden ocultarse con 1-4, son muy sigilosos, moverse en silencio 35%. Obtienen un +1 a su ataque cuando luchan con criaturas grandes como Ogros, Trols o Gigantes. Su peso máximo transportado es como el de un Halfling. Tienen la habilidad de supervivencia (caja verde) +2, Diplomacia (lloriqueo) +4, tienen las tiradas de salvación de un enano (caja roja) pero ganan un +2 contra venenos, son cobardes y eso les proporciona un -4 a la hora de resistir tiradas de intimidación, cordura y/o miedo. Hablan común, enano, gnomo y una mezcla de enano y gnomo que han desarrollado.

Tabla de progresión de niveles del Enano Gully

Nivel	P.Experiencia	Dado de Golpe
1	0	1d8
2	2.000	2d8
3	4.000	3d8
4	8.000	4d8
5	16.000	5d8
6	32.000	6d8
7	70.000	7d8
8	140.000	8d8
9	285.000	9d8



Este personaje no es oficial de aventuras en la marca del este. Ha sido creado por un fan y para fans de la Dragonlance y la Marca del este.

Manel Gómez Estruch.

<http://comteestruch.blogspot.com.es/>