

Nombre: _____ Naturaleza: _____ Edad: _____

Altura: _____ Cabellos: _____ Ojos: _____ Raza: _____ Sexo: _____

País: _____ Cultura: _____ Jugador: _____ Experiencia: _____

CARACTERÍSTICAS

DESTREZA



INGENIO



CARISMA



FORTALEZA



PERCEPCIÓN



VOLUNTAD



CONDICIONES

AGOTADO



ENVENENADO



ATERRORIZADO



HERIDO



ENFERMO



PROFESIONES

| | |
|-------|--------------------------|
| _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | <input type="checkbox"/> |
| _____ | <input type="checkbox"/> |

CARACTER

RASGOS

| |
|-------|
| _____ |
| _____ |
| _____ |
| _____ |

PUNTOS



COMBATE

CUERPO
CUERPO



DISTANCIA



AGUANTE
INICIAL



ARMAS

| |
|-------|
| _____ |
| _____ |
| _____ |

ATAQUE

DEFENSA

MANIOBRA

DEFENSA



MANIOBRA



TEMPORAL



ARMADURA

ABSORCIÓN

PENALIZACIÓN

| |
|-------|
| _____ |
|-------|

OBJETIVOS

OBJETIVO A CORTO PLAZO

| |
|-------|
| _____ |
| _____ |

OBJETIVO A LARGO PLAZO

| |
|-------|
| _____ |
| _____ |

PASIÓN



LEMA

| |
|-------|
| _____ |
|-------|

DETERMINACIÓN



Historial

Nacimiento: _____

Infancia y Adolescencia: _____

Madurez: _____

Punto de Inflexión: _____

Estrés

PUNTOS

Neurosis: _____

Psicosis: _____



Notas

Equipo

Idiomas

Equipo Encima: _____

Joyas y Dinero: _____

| |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |