



NÓMADA

Son guerreros de la carretera y gitanos que vagan por las autopistas. Si, son eso y también mucho mas: Familias enteras agrupadas para protegerse de saqueadores y patrullas fronterizas de las agrocorporaciones. Las mismas que les echaron de sus casas cuando sus tierras de cultivo se convirtieron en polvo por el calentamiento global y la erosión del suelo. La sal de la tierra. Ahora, despojados de todo, confían en la familia, la movilidad y la fuerza de las armas para hacerse un lugar entre las ruinas del mundo.

Dado de aguante (DA): d8

Gana los talentos:

- Familia
- Empatía mecánica

Tabla de avance: Como Microchip

Equipo Inicial: Dispones de 500+(4d6x100) bityuans para comprar equipo, o en su lugar puedes escoger uno de estos dos packs:

- Subfusil, 2 cargadores, Moto Deportiva, Ropa de cuero y 1d6x100 bityuans.
- Escopeta, 2 cargadores, Arma blanca mediana , Moto Enduro, Chupa de cuero y 1d6x100 bityuans.

Nueva Habilidad:

► **Familia:** Formas parte de un grupo y cuidáis de los vuestros. Cuando quieras ayuda del grupo, realizas la prueba de **CAR** con ventaja. Puedes gastar **1 PowerUp** para obtener un **éxito directo**. Cualquier personaje que tenga la **Tara sintética** "Falta de empatía" no puede adquirir o usar este Talento.

“Armas. Armas y cybermotos. Así es como resistimos. No tenemos mas hogar que la caravana. No tenemos mas derechos que los que nos tomamos... pero no te equivoques. Esto no es una banda. Hay ancinos y niños aquí. Esto es mi familia.”