

# STAR TREK

NOMBRE DEL JUGADOR: \_\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Raza: \_\_\_\_\_ Planeta: \_\_\_\_\_  
Cargos: \_\_\_\_\_ Rango: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )  
Altura: \_\_\_\_\_ Peso: \_\_\_\_\_ Sexo: \_\_\_\_\_ Edad: \_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_ )

FUERZA	DESTREZA	INTELIGENCIA
CONSTITUCIÓN	APARIENCIA	PSIÓNICOS
TAMAÑO	SANGRE FRIA	EDUCACIÓN

IDEA		SUERTE		CONOCIMIENTO	
BONUS DAÑO		PUNTOS VIDA		PUNTOS PSI	

P. VIDA	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
15	16	17	18	19	20	21

P. PSI		1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22

TABLA DE DESARROLLO DE HABILIDADES			TABLA DE DESARROLLO DE HABILIDADES		
Actuar	20	Escondarse	20	Motores	0
Administración	10	Escuchar	25	Nadar	20
Arma corta	20	Escudos de la nave	10	Navegación estelar	0
Armas pesadas	5	Esquivar /Saltar / Trepar	DES x 2	Pilotaje de nave	5
Arte	5	Falsificación	5	Psicología	5
Artillería de nave	5	Fusil	20	Regatear	10
Ciencias físicas	5	Historia	20	Relaciones públicas	10
Ciencias químicas	5	Informática	20	Seducción	10
Ciencias biológicas	5	Interrogación	20	Sensores	5
Ciencias del cosmos	5	Instinto callejero	10	Sigilo	10
Ciencias sociales	5	Juego	10	Sistemas de seguridad	5
Combate de nave	5	Lanzar	20	Soborno	10
Derecho	10	Lenguaje propio	EDU x 5	Soporte vital	10
Descubrir	20	Lenguaje galáctico	EDU x 4	Táctica	10
Discurso	15	Lenguaje	0	Telepatía (vulcanianos)	0
Disfraz	10	Lucha	20	Transportador	10
Electrónica	5	Mecánica	20	Tricorder	5
Elocuencia	15	Medicina / Primeros auxilios	20	Vaciar bolsillos	5

Nombre del arma	Habilidad	%	Daño	Rango
Puñetazo	Lucha		1d3 +	contacto
Patada	Lucha		1d6 +	contacto
Faser tipo I	Arma corta		2d6	20 m
Faser tipo II	Arma corta		4d6	100 m
Faser tipo III	Fusil		9d6	2000 m

[illegible][illegible]