Labyrinth Lord

Símbolo o boceto del personaje

NOMBRE DEL PERSONAJE

CLASE NIVEL

ALINEAMIENTO

IDIOMAS

SERVIDORES

BALUARTE

CARACTERÍSTICAS

Fuerza

Destreza

Constitución

Inteligencia

Sabiduría

Carisma

PUNTOS DE GOLPE

Dado

Mod. Constitución

CLASE DE ARMADURA

Armadura
(-1 con Escudo)

Mod. Destreza

HABILIDADES

En 1d6 — Porcentaje

% % % % % %

Clase de armadura									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9

Arma	Daño

MOVIMIENTO

Carga total

- Base turno
- Asalto: Encuentro
- Asalto: Carrera

TIRADAS DE SALVACIÓN

- Armas de aliento
- Veneno o muerte
- Petrificación o parálisis
- Varita
- Conjuro, bastón o cetro

MODIF. DEL CARISMA

- Ajuste a la Reacción
- Moral de los Servidores

MODIF. AL COMBATE

- Modificador de Iniciativa
- Modificador de Ataque
- Modificador al Daño
- Modificador Proyectiles

ARMAS Y EQUIPO

OBJETOS MÁGICOS

OTRAS HABILIDADES

CONJUROS APRENDIDOS

EXPERIENCIA

Modificador de Experiencia: %

Experiencia mínima para el siguiente nivel:

TESOROS y MONEDAS

Monedas de platino:
Monedas de oro:

Monedas de electrum:
Monedas de plata:
Monedas de cobre:
Valor de otros tesoros: