

• NOMBRE •  
**BETTY GROF**



• CONCEPTO •  
*Humana enloquecida por un sombrero mágico.*



• HISTORIAL •  
*Betty vino a Ooo para salvar a su amado, pero en la búsqueda del conocimiento enloqueció al adquirir poderes mágicos*

• EQUIPO •  
*Un sombrero amarillo parecido al del hombre mágico y una chaqueta abierta con capucha. Puede tener casi cualquier objeto.*

5

**TOZUDO**

- PROEZAS •
- MAGO (DIMENSIONAL)
  - OJOS DE MAGO
  - SOMBRERO MÁGICO
  - VOLAR

4

**ESPABILADO**

- PROEZAS •
- SENTIR EL MAL
  - INQUIETANTE

3

**FAROLERO**

- PROEZAS •
- SUPLANTADOR

• DEFECTO •  
*Locura: cuando Betty falla una tirada de mago o provoca "Inquietante" a Simon, inflige "Ataque Mental" al azar.*

• PUNTOS DE HÉROE •



• PUNTOS DE EXPERIENCIA •



• NIVELES DE SALUD •



• ESTADO •

• ESTADO •

• ESTADO •

