

SANATORIO MENTAL DE ARKHAM

Este documento certifica que

D. _____
ha sido admitido a tratamiento

Edad: _____ Sexo: _____
Altura: _____ Peso: _____
Pelo: _____ Ojos: _____
Rasgos distintivos: _____

Evaluación Gral. de Habilidades

CONOCIMIENTOS

- ☐ Burocracia (10%)
☐ Ciencias naturales (...)
☐ _____
☐ _____
☐ Ciencias ocultas (5%)
☐ Ciencias soc. y humanidades (...)
☐ _____
☐ _____
☐ Idioma nat. ([ESTx5]%) _____
☐ Idioma (0%) _____
☐ Idioma (0%) _____
☐ Manejo de archivos (25%)
☐ Medicina (0%)
☐ Mitos de Cthulhu (0%)
☐ Primeros auxilios (15%)
☐ Psicoanálisis (0%)
☐ Psicología (5%)
☐ _____
☐ _____

VOCACIONALES

- ☐ Arte (5%)
☐ _____
☐ _____
☐ Bricolaje (20%)
☐ Maestrías (...)
☐ _____
☐ _____

SENSORIALES

- ☐ Discreción (10%)
☐ Esconder/se (15%)
☐ Escuchar (25%)
☐ Orientación (15%)
☐ Percibir (25%)
☐ Seguir rastros (10%)
☐ Supervivencia (15%)
☐ _____
☐ _____

SOCIALES

- ☐ Autoridad ([EST+CAR]%)
☐ Bajos fondos (10%)
☐ Embaucar (10%)
☐ Intimidar ([TAMx2/INTx2]%)
☐ Oratoria (10%)
☐ Protocolo ([ESTx2]%)
☐ _____
☐ _____

ACCIÓN

- ☐ Armas de Cuerpo a Cuerpo (...)
☐ _____
☐ _____
☐ Armas de Fuego (...)
☐ _____
☐ _____
☐ Conducir (25%)
☐ Esquivar ([DESx2]%)
☐ Forma física ([FUE+DES]%)
☐ Lucha ([DESx2]%)
☐ _____
☐ _____

Cthulhu
d100

(c) 2011 Three Fourteen Games

FUE
CON
INT
DES
TAM
POD
CAR
EST

Idea

Suerte

Cultura Gral.

entro de una dinámica de tratamiento

varios mentales" y de "en un momento

ción" (sin). Así misma no se pueden

Estabilidad Mental

01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35 36
37 38 39 40 41 42 43 44 45
46 47 48 49 50 51 52 53 54
55 56 57 58 59 60 61 62 63
64 65 66 67 68 69 70 71 72
73 74 75 76 77 78 79 80 81
82 83 84 85 86 87 88 89 90

Puntos de Vida

01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18

Puntos de Magia

01 02 03 04 05 06 07 08 09
10 11 12 13 14 15 16 17 18

Efectos personales en el
momento del ingreso:

Armas:

Tipo/Calibre	Daño	Alcance base