

JUEGO DE ROL

Profesión: \_\_\_\_\_

MOV \_\_\_\_\_

ESPRINTAR (3xMov)

SALTO (1xMov)

[illegible]

00000	00000
00000	00000
00000	00000
00000	00000
00000	00000

00000	00000
00000	00000
00000	00000
00000	00000
00000	00000

DAÑO

[illegible]

## VA/VD

$$\frac{\text{resado}}{\text{Trenar}} = \frac{\text{COMB}}{\text{+MENT}} = \frac{\text{---}}{\text{---}}$$

---

[illegible][illegible][illegible]

**Esprintar:** Mueve hasta el triple de tu caract. de movimiento en metros/yardas; tu caract. de combate se reduce a ½ y tu habilidad Evadir es 0 este turno.