

# GREENSCAPE

Nombre \_\_\_\_\_  
 Profesión \_\_\_\_\_  
 Tribu \_\_\_\_\_  
 Reglas de ambientación \_\_\_\_\_

BENIS



Carisma	Paso	Parada	Dureza
Base 0	Base 6	Base (Pelear/2) +2	Base (Vigor/2) +2

Cita \_\_\_\_\_

AGILIDAD	ASTUCIA	ESPIRITU	FUERZA	VIGOR
Cabalar d	Apostar d	Intimidar d	Trepar d	d
Conducir d	Callejear d	Naturalismo d	d	d
Disparar d	Conc: Kodakiano d	Persuadir d	d	d
Forzar cerraduras d	Conc: Lector d			
Lanzar d	Conc: d			
Nadar d	Investigar d			
Navegar d	Mecanicismo d			
Pelear d	Notar d			
Sigilo d	Provocar d			
d	Rastrear d			
d	Reparar d			
d	Sanar d			
d	Supervivencia d			

## ARMADURA

Cabeza: \_\_\_\_\_

Torso: \_\_\_\_\_

Brazos: \_\_\_\_\_

Piernas: \_\_\_\_\_

Peso total transportado \_\_\_\_\_

Límite de peso \_\_\_\_\_

Penalización por carga \_\_\_\_\_

## HERIDAS

-1 -2 -3

Incapacitado

-1 -2

Heridas permanentes

## FATIGA

## VENTAJAS

## DESVENTAJAS

## ENGRANAJES

## OBJETOS CIENCIOSOS

N  
 5  
 10  
 15  
 E  
 25  
 30  
 35  
 V  
 45  
 50  
 55  
 H  
 65  
 70  
 75  
 L  
 90  
 100  
 110

## EQUIPO

## NOTAS

PODER/ORNAMENTO Coste Distancia Daño/Efectos Duración

## ALIADOS

ARMA Distancia CdF Daño PA Peso Notas

## ENEMIGOS