


Puntos de vida

Puntos de daño

Características

HABILIDADES

Fuerza	
Destreza	
Constitución	
Inteligencia	
Carisma	
Voluntad	
Percepción	
Esencia	

[illegible]

Equipo

Puntos de Luz

[illegible]

Puntos de Experiencia	

ESTRÉS

Modificadores		Puntos Temporales	Puntos Permanentes
<u>P. Temp</u>	<u>Malus</u>		
1-5	0		
6-10	-1		
11-15	-2		
16-20	-3		
21-25	-4		
(CD 11) 26-30	-5		
31-35	-6		
36-40	-7		
(CD 17) 41-45	-8		
46-50	-9		
(CD 23) 51 o más	-10		

Trastornos psíquicos

Trastorno

Grado

ARMAS

Armas de Fuego

Arma	Vigor mínimo	Daño mínimo	Daño máximo

Armas Cuerpo a Cuerpo

Arma	MAN	Daño	BAL	ENC	DpA

