

## LEATHERFACE

Nació y creció en un olvidado y recóndito lugar de Texas. Su familia procede de una larga dinastía de matarifes, pero él hace sus matanzas particulares en casa. Su mayor afición es mutilar y desgarrar con su querida motosierra, seguida de machacar cabezas y estudiar anatomía humana en vivo. Pero en realidad Leatherface no es malo, ha sido esta sociedad en la que vivimos la que lo transformó en lo que es.

Alto y musculoso. Con el pelo negro, sucio y siempre ensortijado. Su cara está oculta tras una máscara hecha con piel humana que parece cuero de lo agrietada y curtida que está, de ahí su nombre. Suele ir cubierto de sangre, vísceras humanas y porquería de la cabeza a los pies. No sigue las modas, lleva un sucio delantal de carnicero, una camisa, pantalones y botas fuertes y resistentes. Por supuesto, su ropa también luce manchas sangrientas y rastros de vísceras. El toque final lo da una potente y ruidosa motosierra último modelo, que maneja con una destreza envidiable. Por si todavía no lo has pillado, acude al video-club y alquila *La matanza de Texas*.

### ***Datos de juego para Ragnarok***

**Características:** FUE 12, DES 9, CON 15, INT 2, CAR 1,

VOL 6, PER 3, ESE 3, Puntos de Coraje: 10, Puntos de Vida: 15, Puntos de Luz: 5.

**Habilidades:** Correr 6, Saltar 4, Lanzar 3, Tregar 2.

Armas improvisadas 6, Combate sin armas 7,

Armas de cuerpo a cuerpo 5, Arma exótica (Motosierra) 9.

**Trastornos:** Sádico (Agudo), Clastómano (Agudo), Homicida serial (Agudo), Agresividad (Agudo).

### ***Idea para módulo***

Los PJs están de vacaciones en el hotel de un pequeño pueblo de Texas. Un día, al despertarse, no encontrarán a nadie en el hotel. El pueblo, sin embargo, está lleno de cadáveres horriblemente mutilados. En la lejanía se oyen gritos inhumanos, acompañados del rugido de una motosierra. Los personajes están solos y desarmados y la motosierra cada vez suena más cerca. ¿Serán la próxima víctima de Leatherface?. Depende de ellos.