

# Fear Itself

## HOJA DE PERSONAJE

JUGADOR/A :

NOMBRE DEL PJ :

CONCEPTO DEL PJ :

FUENTES DE ESTABILIDAD :

NOTAS:

### HABILIDADES :

#### ACADEMICAS

Historia	.....
Humanidades	.....
Lenguas	.....
Derecho	.....
Estudios de ocultismo	.....
Investigar	.....
Ciencias sociales	.....
Cultura general	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

#### INTERPERSONALES

Detectar mentiras	.....
Burocracia	.....
Charla policial	.....
Adulación	.....
Flirteo	.....
Imitar	.....
Interrogar	.....
Intimidar	.....
Negociar	.....
Consuelo	.....
Calle	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

#### TECNICAS

Uso de ordenadores	.....
Procedimiento investigativo	.....
Medicina	.....
Detectar	.....
Supervivencia	.....
Fotografía	.....
Ciencia	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

#### GENERALES

Atletismo	.....
Conducir	.....
Sisar	.....
Huir	.....
Salud	.....
Esconderse	.....
Infiltración	.....
Mecánica	.....
Primeros auxilios	.....
Preparación	.....
Pelea	.....
Sentir el peligro	.....
Disparar	.....
Tranquilizar	.....
Estabilidad	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

#### PODERES PSIQUICOS

Lectura de aura	.....
Medium	.....
Mensajero	.....
Premoniciones	.....
Visión remota	.....
Sensitivo	.....
Sincronicidad	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....