

DARK ECHELONS

Juego de rol de guerra y horror cósmico en un futuro apocalíptico

CARACTERÍSTICAS

FUE..... AGI..... HAB..... Edad:.....
 CON..... ASP..... POD..... Peso:
 TAM..... PER..... COM..... Altura:.....
 Bonus de fuerza..... Ojos:.....

Nombre.....
 Profesión.....
 Origen cultural.....
 Planeta.....
 Sistema.....

PUNTOS DE VIDA (PV)

TOTALES

ACTUALES*

*Equivale a Carga Base actual en kg

Velocidad

Puntos de Poder sobrenatural (PS)

PUREZA		CORRUPCIÓN
Altruista		Egoísta
Casto		Promiscuo
Reflexivo		Impulsivo
Grupal		Marginal
Estable		Inestable

Retrato

Competencias

Grupo A			Grupo B			Grupo C		
<input type="checkbox"/> Acrobacia	(2xAGI)	_____	<input type="checkbox"/> Arcaicología	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Armas	()	_____
<input type="checkbox"/> Armas	()	_____	<input type="checkbox"/> Armas	()	_____	<input type="checkbox"/> Armas	()	_____
<input type="checkbox"/> Armas	()	_____	<input type="checkbox"/> Armas	()	_____	<input type="checkbox"/> Artillería espacial	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Armas	()	_____	<input type="checkbox"/> Artes marciales	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Astronomía	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Armas	()	_____	<input type="checkbox"/> Artillería de campaña	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Conexiología	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Bibliología	(PER)	_____	<input type="checkbox"/> Artillería naval	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Conocimiento sobrenatural	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Cabalgar	(AGI)	_____	<input type="checkbox"/> Cartografía	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Gravedad Cero	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Camuflaje	(2xPER)	_____	<input type="checkbox"/> Comercio	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Geonomía	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Cultura propia	(2xCOM)	_____	<input type="checkbox"/> Electrónica	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Otro idioma	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Descubrir	(2xPER)	_____	<input type="checkbox"/> Elocuencia	(COM)	_____	<input type="checkbox"/> Leer/escribir	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Discreción	(2xAGI)	_____	<input type="checkbox"/> Enseñar	(COM)	_____	<input type="checkbox"/> Leyes	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Disfraz	(HAB+PER)	_____	<input type="checkbox"/> Explosivos	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Matemática	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Escalar	(3xAGI)	_____	<input type="checkbox"/> Historia	(PER)	_____	<input type="checkbox"/> Medicina Elvar	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Idioma Natal	(5xCOM)	_____	<input type="checkbox"/> Mando	(COM)	_____	<input type="checkbox"/> Medicina Bork	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Juego	(2xPER)	_____	<input type="checkbox"/> Medicina Humana	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Motores	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Leer/esc Anglibero	(4xCOM)	_____	<input type="checkbox"/> Motores arcaicos	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Navegación estelar	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Lanzar	(2xFUE)	_____	<input type="checkbox"/> Navegación marítima	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Navegación marítima	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Mañoso	(2xHAB)	_____	<input type="checkbox"/> Coordinar tripulación	(COM)	_____	<input type="checkbox"/> Plaga Negra	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Marcialidad	(AGIx2)	_____	<input type="checkbox"/> Orientación	(PER)	_____	<input type="checkbox"/> Sistemas orgánicos	(00)	_____
<input type="checkbox"/> Mecanismos	(2xHAB)	_____	<input type="checkbox"/> Otra cultura	(00)	_____	<input type="checkbox"/> Tripular	()	_____
<input type="checkbox"/> Nadar	(2xAGI)	_____	<input type="checkbox"/> Programación	(00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Operador computador	(COM)	_____	<input type="checkbox"/> Seguir rastros	(PER)	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Pelea	()	_____	<input type="checkbox"/> Sistemas inorgánicos	(00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Primeros Auxilios	(3xHAB)	_____	<input type="checkbox"/> Sistemas de seguridad	(00)	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Seducción	(ASP+COM)	_____	<input type="checkbox"/> Tripular	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Soborno	(2xCOM)	_____	<input type="checkbox"/> Tripular	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Sustraer	(HAB)	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Tecnograbación	(HAB)	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Tripular	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____
<input type="checkbox"/> Tripular	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____	<input type="checkbox"/> _____	()	_____

Arma	Capacidad	A.B.	AxA	Cargador	RES	Fallo	Daño	NL	Peso	Precio	Elementos Armadura	p.a.

Poderes, habilidades especiales, notas, etc...