

ACTUAL TOTAL

PUNTOS DE GOLPE		

HABILIDADES											
NOMBRE	CARACT. CLAVE	MOD. HABILIDAD	MOD. CARACT.	RANGOS		NOMBRE	CARACT. CLAVE	MOD. HABILIDAD	MOD. CARACT.	RANGOS	
<input type="checkbox"/> ABRIR CERRADURAS	DES	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> ESCUCHAR	SAB	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> ARTE (ALQUIMIA)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> FALSIFICACIÓN	INT	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> ARTE (HERBALISMO)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> HACER PIRUETAS	DES*	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> ARTE (_____)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> INTERPRETAR (_____)	CAR	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> AVERIGUAR INTENCIONES	SAB	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> INTIMIDAR	CAR	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> AVISTAR	SAB	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> INUTILIZAR MECANISMO	DES	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> BUSCAR	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> MONTAR	DES	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (ARCANO)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> MOVERSE SIGUILOSEMENTE	DES*	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (ARQUITECTURA)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> NADAR	FUE*	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (CALABOZOS)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> OFICIO (_____)	SAB	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (GEOGRAFÍA)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> REUNIR INFORMACIÓN	CAR	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (LOCAL)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> SALTAR	FUE*	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (NATURALEZA)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> SANAR	SAB	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (NOBLE)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> SUPERVIVENCIA	SAB	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONOCIMIENTO (RELIGIÓN)	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> TASACIÓN	INT	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> CONCENTRACIÓN	CON	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> TRATO CON ANIMALES	CAR	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> DESCIFRAR ESCRITURA	INT	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> TRUCOS DE MANOS	DES*	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA	CAR	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> TREPAR	FUE*	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> DISFRAZARSE	CAR	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> USO DE CUERDAS	DES	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> ENGAÑAR	CAR	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> EQUILIBRIO	DES*	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> ESCAPISMO	DES*	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	=	_____	+
<input type="checkbox"/> ESCONDERSE	DES*	_____	=	_____	+	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	=	_____	+

*Penalización por armadura.

[illegible]

PARADA	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
			PARADA ESQUIVA		FUE DES		MOD TAM
ESQUIVA	<input type="text"/>	= 10 +	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>
	<input type="text"/>						
	PENALIZ. ARMADURA		ATAQUES TOQUE		FALLO ARCANO		DESPREV.

ARMAadura y PROTECCIÓN	TIPO	RED DANO	DES MAX	PENAL	FALLO CONJ	VEL	PESO

COMPETENCIA CON ☐ ARM. LIGERA ☐ ARM. MEDIA ☐ ARM. PESADA ☐ ESCUDOS

[illegible]

LES

CARGA

VELOC.

LENGUAJES

ROSTRO

EQUIPO

NOTES

NOTAS