



<input type="checkbox"/>	INT	<input type="checkbox"/>	MOV	SEXO <input type="checkbox"/>	ROL <input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	TEC	<input type="checkbox"/>	TCO	<input type="text"/>	EDAD <input type="checkbox"/>															
<input type="checkbox"/>	REF	<input type="checkbox"/>	CORRER (4 x mov)	Tipo																
<input type="checkbox"/>	FRI	<input type="checkbox"/>	SALTAR (correr / 10)	<div style="background-color: black; color: white; padding: 5px; text-align: center;"> CYBERWARE </div> <p>Por cada 10 pts. de CH, pierdes 1 pt. de EMP</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>Mejora o Chipware</th> <th>CH</th> <th>Coste</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>		Mejora o Chipware	CH	Coste												
Mejora o Chipware	CH	Coste																		
<input type="checkbox"/>	SUE	<input type="checkbox"/>	LANZAR (TCO X 3)																	
<input type="checkbox"/>	ATR	<input type="checkbox"/>	LEVANTAR (llevar x 4)																	
<input type="checkbox"/>	EMP	<input type="checkbox"/>	LLEVAR (TCO x 5kg)																	

Personajes principiantes, empiezan con 2000.00\$

[illegible]

Por cada 10 pts. de CH, pierdes 1 pt. de EMP

[illegible][illegible]