
ROL

ROL ☐ Mercenario ☐ Rockero ☐ Netrunner ☐ Técnico ☐ Nómada
☐ Arreglador ☐ Policía ☐ Ejecutivo ☐ Periodista ☐ Tecnomédico

PUNTOS DE PERSONAJE

11

CARACTERÍSTICAS

INT [] REF [/] TEC [] FRI []
ATR [] SUE [] MOV [] TCO []
EMP [/] Carrera [] Salto [] Levantar []

Localización	Cabeza 1	Torso 2-4	Brazo D. 5	Brazo I. 6	Pierna D. 7-8	Pierna I. 9-0
Blindaje CP						

N.SAL	MTG	LEVE	GRAVE	CRÍTICO	MORTAL0	MORTAL1
		Aturd=0	Aturd=-1	Aturd=-2	Aturd=-3	Aturd=-4
		MORTAL2	MORTAL3	MORTAL4	MORTAL5	MORTAL6
		Aturd=-5	Aturd=-6	Aturd=-7	Aturd=-8	Aturd=-9

HABILIDADES

Suma los puntos de cada Habilidad con la Característica correspondiente y apúntalos en su sitio correspondiente. Marca las Habilidades de Chip con una X al lado de los corchetes.

CAPACIDADES ESPECIALES

Autoridad.....[Esconderse/Evadirse.....[
Chapuza.....[Experto.....[
Credibilidad.....[Física.....[
Familia.....[Geología.....[
Interface.....[Historia.....[
Liderazgo carismático.....[Idioma.....[
Moverse en la calle.....[Idioma.....[
Recursos.....[Idioma.....[
Sentido del combate.....[Juego.....[
Técnica médica.....[Matemáticas.....[
	Mercado de valores.....[

ATRATIVO

Arreglo personal.....[]	Química.....[]
Vestuario y Estilo.....[]	Supervivencia.....[]

TIPO CORPORAL

Nadar	[]	Zoología	[]
Proezas de fuerza	[]	REFLEJOS	

FRIALDAD

Conocimiento de la calle.....[]	Armas pesadas.....[]
Interrogatorio.....[]	Artes marciales.....[]
Intimidar.....[]	Atletismo.....[]
Oratoria.....[]	Baile.....[]
Resistir torturas/drogas.....[]	Combate cuerpo a cuerpo.....[]
	Conducir.....[]

EMPATÍA

Entrevista	[]	Esquivar y Eludir	[]
Interpretar	[]	Fusil	[]
Liderazgo	[]	Manejar maquinaria pesada	[]
Percepción humana	[]	Motocicleta	[]
Persuasión y Labia	[]	Pelea	[]
Seducción	[]	Pilotar (ala fija)	[]
Vida social	[]	Pilotar (dirigible)	[]

INTELIGENCIA

Advertir/Notar	[]	Pilotar (vehic. de empuje vect.)	[]
Antropología	[]	Sigilo	[]
Biología.....	[]	Subfusil	[]
Botánica.....	[]	Tiro con arco.....	[]
Buscar libros.....	[]	TÉCNICA	
Composición.....	[]	Abrir cerraduras	[]
Conocer otro idioma	[]	Armería.....	[]
Conocimiento del sistema	[]	Cibertecnología	[]
Contabilidad	[]	Demoliciones	[]
Cultura general	[]	Diseño de ciberterminales	[]
Diagnosticar enfermedades	[]	Disfraz	[]
Enseñar	[]	Electrónica	[]

CYBERFUNK

DIBUJO DEL PERSONAJE

IMPLANTES CIBERNÉTICOS		
Tipo	PH	Coste
Total PH y Coste en Eurodólares		

